

Briscola Chiamata

5 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Equipe do apostador: vença mais de 60 dos 120 pontos.

PREPARAÇÃO

- 5 jogadores, baralho de 40 cartas.
- Distribua 8 cartas para cada um.
- Lance, depois o apostador nomeia uma carta para parceria secreta.

PONTUAÇÃO

- A equipe do apostador precisa de 61 ou mais pontos para vencer.
- Vencedores pontuam, perdedores não recebem nada.

Dica: Como parceiro secreto, ajude sutilmente sem se revelar.

NA SUA VEZ

- Seguir o naipe se possível.
- O maior trunfo ou carta do naipe liderado vence.
- Parceiro secreto revelado quando a carta chamada é jogada.

Briscola Chiamata é a versão para cinco jogadores da Briscola, onde um jogador secretamente chama um parceiro nomeando uma carta específica, criando alianças ocultas que são reveladas durante o jogo.

Objetivo

O apostador e seu parceiro secreto tentam vencer mais da metade dos pontos em cartas. Os outros três jogadores trabalham juntos para impedi-los.

Preparação

1. **Jogadores:** 5 jogadores.
2. **Baralho:** 40 cartas (baralho padrão sem os 8s, 9s e 10s).
3. **Distribuição:** Distribua 8 cartas para cada jogador.

Como Jogar

1. **Passo 1:** Os jogadores fazem lances nomeando uma carta por valor em pontos. O maior apostador torna-se o chamador e nomeia uma carta específica (ex.: Ás de Copas). O portador dessa carta é o parceiro secreto.
2. **Passo 2:** O chamador lidera a primeira vaza. Os jogadores devem seguir o naipe se possível.
3. **Passo 3:** O naipe da carta nomeada torna-se o trunfo. O maior trunfo ou a carta mais alta do naipe liderado vence.
4. **Passo 4:** O parceiro secreto não é revelado até que a carta chamada seja jogada, criando tensão e dedução.

Pontuação

- O baralho contém 120 pontos no total. A equipe do apostador precisa de mais de 60 para vencer.
- Se a equipe do apostador vencer, tanto o apostador quanto o parceiro marcam pontos. Se perderem, os três adversários pontuam.

Variações

- **Lance Solo:** O apostador pode escolher jogar sozinho, sem parceiro, por pontos duplos.
- **Briscola Chiamata al Due:** O apostador nomeia uma carta de valor 2 ou maior para uma aliança mais arriscada.

Dicas e Estratégias

- Chame uma carta que você não possui mas precisa para as vazas.
- Como parceiro secreto, jogue sutilmente para evitar se revelar cedo demais.
- Os adversários devem observar jogadas incomuns que sugerem uma aliança oculta.

Dicas e estratégia

Como apostador, nomeie uma carta que complemente sua mão. Como parceiro secreto, equilibre ajudar seu aliado com manter sua cobertura.

O elemento de dedução é fundamental. Ler as jogadas dos adversários para identificar o parceiro secreto cedo dá à equipe defensora uma enorme vantagem.