

Bridge

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Cumprir o contrato de vadas acordado no leilão.

PREPARAÇÃO

- 4 jogadores em 2 parcerias (Norte-Sul vs. Leste-Oeste).
- Distribua 13 cartas para cada jogador.
- Realize o leilão para determinar o contrato.

PONTUAÇÃO

- Naipes menores (♣/♦): 20 pts/vada; maiores (♥/♠): 30 pts/vada.
- Sem trunfo: 40 pts pela 1ª vada, 30 pelas demais.
- 100 pts abaixo da linha = vitória na partida.

Dica: Comunique-se com seu parceiro por meio dos lances; cada lance transmite informação sobre sua mão.

NA SUA VEZ

- O declarante joga sua mão e a do morto.
- Siga o naipe aberto se possível.
- A vada é ganha pela carta mais alta do naipe aberto ou pelo trunfo mais alto.

Bridge é jogado por quatro pessoas em duas parcerias. O jogo tem duas fases: o leilão (onde as parcerias fazem contratos de vadas) e o jogo (onde tentam cumpri-los).

Jogadores

4 jogadores em 2 parcerias

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

Objetivo

Cumprir ou superar o contrato de vadas feito no leilão, acumulando pontos para vencer a partida.

Preparação

1. Os jogadores sentam em forma de cruz (Norte, Sul, Leste, Oeste); Norte-Sul e Leste-Oeste formam as parcerias.
2. Distribua todas as 52 cartas (13 para cada jogador).
3. Começa a fase de leilão.

O Leilão

1. Os jogadores fazem lances indicando quantas vadas acima de 6 esperam fazer e em qual naipe (ou sem trunfo).
2. Os lances vão de 1♣ (mais baixo) a 7 sem trunfo (mais alto).
3. Também é possível passar, dobrar ou redobrar.
4. O leilão termina com três passes consecutivos. O último lance válido é o contrato.

O Jogo

1. O parceiro do declarante (o morto) expõe as cartas na mesa.
2. O jogador à esquerda do declarante abre a primeira vada.
3. O declarante joga tanto a própria mão quanto a do morto.
4. Os jogadores devem seguir o naipe se possível.

Pontuação

Pontos são marcados com base nas vadas feitas, contratos cumpridos, slams e bônus. A primeira parceria a atingir 100 pontos abaixo da linha vence uma partida.

- **Contract Trick Points:** Minor suits (Clubs, Diamonds): 20 points per trick. Major suits (Hearts, Spades): 30 points per trick. No-trump: 40 points for the first trick, 30 for each subsequent trick.
- **Overtricks:** Each trick taken beyond the contract earns additional points at the same per-trick values.
- **Slam Bonuses:** Small Slam (12 tricks): 500 points (not vulnerable) or 750 points (vulnerable). Grand Slam (13 tricks): 1000 points (not vulnerable) or 1500 points (vulnerable).
- **Honors Bonus:** 150 points for all five trump honors, 100 points for any four. In no-trump, holding all four Aces earns 150 points.
- **Trick Penalties:** If the declarer fails to fulfill the contract, the defending partnership earns 50 points per undertrick (not vulnerable) or 100 points per undertrick (vulnerable). Penalties increase if the contract was doubled or redoubled.

Dicas e estratégia

Aprenda sistemas de lances como Acol ou Standard American. Comunicação eficiente com o parceiro é a chave.

Contagem de pontos de honra (HCP): As=4, K=3, Q=2, J=1. Uma parceria precisa de cerca de 25-26 HCP para um contrato de jogo.