

Boerenbridge

3-7 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Marque o maior número de pontos prevendo corretamente o número exato de vazas que você pegará em cada rodada.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas para 3 a 7 jogadores.
- O tamanho da mão muda a cada rodada (de 1 ao máximo, depois volta a 1).
- Vire uma carta após a distribuição para determinar o trunfo.

PONTUAÇÃO

- Lance exato: 10 pontos mais 2 por vaza ganha.
- Lance incorreto: 0 pontos para a rodada.
- Alguns grupos adicionam pontos negativos por lances errados.

Dica: Licitar zero é forte com cartas fracas; o bônus de 10 pontos por um lance correto se acumula ao longo de muitas rodadas.

NA SUA VEZ

- Faça um lance de quantas vazas você espera vencer.
- O distribuidor faz o lance por último e não pode igualar o total de lances ao tamanho da mão.
- Siga o naipe se possível; o trunfo mais alto ou naipe aberto vence.

Boerenbridge, também conhecido como 'Bridge do Fazendeiro' em holandês, é um popular jogo de vazas de licitação exata onde os jogadores devem prever precisamente quantas vazas vencerão em cada rodada. O tamanho da mão muda a cada rodada, criando um desafio em constante evolução.

Objetivo

Marque o maior número de pontos ao longo de várias rodadas prevendo corretamente o número exato de vazas que você pegará. Tanto licitar acima quanto abaixo resulta em penalidades.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 7 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuir:** O número de cartas distribuídas muda a cada rodada, normalmente começando em 1, aumentando até um máximo e depois voltando a 1.
4. **Trunfo:** Após a distribuição, vire a próxima carta para determinar o naipe trunfo da rodada.

Como Jogar

1. **Licitação:** Cada jogador faz um lance de quantas vazas espera vencer. O distribuidor faz o lance por último e não pode licitar um número que tornaria o total igual ao tamanho da mão.
2. **Jogo de vazas:** O jogador à esquerda do distribuidor abre. Siga o naipe se possível; o trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto vence.
3. **Progressão das rodadas:** Após cada rodada, o tamanho da mão muda e um novo naipe trunfo é revelado.

Pontuação

- **Lance exato:** 10 pontos mais 2 pontos por vaza ganha.
- **Lance incorreto:** 0 pontos para a rodada.
- **Bônus:** Alguns grupos concedem pontos negativos por lances errados iguais à diferença entre o lance e as vazas reais.

Variações

- **Rodadas fixas:** Jogue apenas com um tamanho fixo de mão (como 7 cartas) em cada rodada em vez de tamanhos variáveis.
- **Rodadas sem trunfo:** Jogue ocasionalmente uma rodada sem nenhum naipe trunfo para maior dificuldade.

Dicas e Estratégias

- Em rodadas com mãos pequenas (1 a 2 cartas), a previsão depende principalmente de ter trunfos altos.
- Em rodadas com mãos maiores, o gerenciamento cuidadoso dos naipes e a contagem se tornam essenciais.
- Licitar zero é uma opção forte com cartas fracas, pois o bônus de 10 pontos é substancial.

Dicas e estratégia

Adapte sua estratégia ao tamanho da mão. Mãos pequenas recompensam quem segura cartas poderosas, enquanto mãos grandes exigem rastreamento cuidadoso dos naipes e gerenciamento do trunfo.

A restrição de lance do distribuidor cria conflito garantido em cada rodada. Como distribuidor, planeje seu lance cedo na análise para poder mudar para um número disponível se seu lance preferido for bloqueado.