

Bismarck

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Longa

Acumule o mínimo de pontos de penalidade ao longo de todas as rodadas de diferentes modos.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua todas as cartas igualmente entre 3 a 5 jogadores.
- Determine a ordem dos modos de jogo para a sessão.

PONTUAÇÃO

- Cada modo de rodada tem pontos de penalidade específicos.
- Os pontos se acumulam ao longo de todos os modos.
- Menos pontos ao final = vencedor.

Dica: Adapte completamente sua estratégia quando o modo de rodada mudar — o que funcionou antes pode ser prejudicial agora.

NA SUA VEZ

- Jogue no modo de rodada atual: normal (quer vencer), invertido (quer evitar), ou outros modos especiais.
- Siga o naipe se possível; caso contrário, jogue trunfo ou descarte.
- Após completar todas as rodadas do modo, passe para o próximo modo.

Bismarck é um jogo de cartas de vazas escandinavo com várias rodadas, cada uma apresentando um modo de jogo diferente. Em algumas rodadas, você quer vencer rodadas; em outras, você quer evitá-las. A variedade de modos mantém o jogo fresco e exige adaptabilidade constante.

Objetivo

Pontue o mínimo de pontos de penalidade acumulando pontos de penalidade ao longo de várias rodadas com modos de jogo variados. O jogador com menos pontos ao final de todas as rodadas vence.

Configuração

1. **Jogadores:** 3 a 5 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua todas as cartas igualmente aos jogadores.

Jogabilidade

1. **Modos de rodadas:** O jogo é dividido em quatro rodadas básicas (ou mais dependendo da variante): normal (quer vencer rodadas), invertido (quer evitar rodadas), sem trunfos, e rodada de copas (evite pegar copas).
2. **Rodada normal:** Jogue com trunfo normal — o vencedor de cada rodada marca pontos de penalidade.
3. **Rodada invertida:** O objetivo é evitar vencer rodadas.
4. **Continue o ciclo:** As rodadas se revezam entre diferentes modos ao longo da sessão de jogo.

Pontuação

- **Pontos de penalidade:** Cada rodada tem um sistema específico de penalidade (por rodadas vencidas, cartas específicas capturadas, etc.).
- **Acumulação:** Os pontos de penalidade se acumulam ao longo de todas as rodadas.
- **Vencedor:** O jogador com menos pontos de penalidade ao final de todas as rodadas programadas vence.

Variações

- **Bismarck estendido:** Adicione modos extras como 'evite o Rei de Espadas' ou 'evite o último truque'.
- **Bismarck com licitação:** Algumas versões incluem uma fase de licitação antes de cada rodada.

Dicas e Estratégias

- Adapte sua estratégia completamente a cada novo modo de rodada.
- Acompanhe quais modos de rodada virão a seguir para planejar antecipadamente.
- Em rodadas invertidas, jogue cartas baixas para evitar vencer rodadas indesejadas.

Dicas e estratégia

A chave do Bismarck é a mudança mental rápida entre modos. Jogadores que falham em adaptar sua estratégia a cada novo modo acumulam pontos de penalidade desnecessários.

O planejamento à frente é crucial. Saber quais modos de rodada vêm a seguir permite que você gerencie sua mão estrategicamente ao longo de várias rodadas em vez de reorientar completamente a cada mudança.