

Binokel

3-4 jogadores

48 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Marque o maior número de pontos combinando declarações e capturas de rodadas.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho duplo de 48 cartas (dois conjuntos de A, 10, K, Q, J, 9 em cada naipe).
- Distribua cartas igualmente; defina ou licite pelo trunfo.
- Conduza a fase de declaração antes de jogar as rodadas.

PONTUAÇÃO

- Cada combinação de declaração tem pontuação fixa; trunfo vale mais.
- Ases: 11, Tens: 10, Reis: 4, Rainhas: 3, Valetes: 2 nas rodadas.
- Pontos totais de ambas as fases determinam o vencedor.

Dica: Priorize construir declarações de trunfo — elas valem significativamente mais que as não-trunfo.

NA SUA VEZ

- Exiba combinações válidas na fase de declaração para marcar pontos.
- A declaração especial 'Binokel' (Q de espadas + J de ouros) vale pontos extras.
- Depois, jogue rodadas normais para capturar pontos adicionais.

Binokel é um jogo de cartas suábio do sul da Alemanha que combina vazas com declarações. Jogado com um baralho duplo de 48 cartas, apresenta uma elaborada fase de declaração onde os jogadores exibem combinações de cartas por pontos antes do jogo de rodadas começar.

Objetivo

Marque o maior número de pontos combinando declarações de cartas na fase de declaração com pontos capturados nas rodadas.

Configuração

1. **Jogadores:** 2 a 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho duplo de 48 cartas (dois conjuntos de A, 10, K, Q, J, 9 em cada naipe).
3. **Distribuição:** Distribua cartas igualmente; defina o naipe trunfo ou licite por ele.

Fase de Declaração

- **Exibir combinações:** Antes do jogo de rodadas, os jogadores exibem combinações de cartas válidas (como pares reais, sequências de trunfo, etc.) para marcar pontos.
- **Declarações de trunfo:** Combinações no naipe trunfo valem mais.
- **Binokel:** A combinação épica de Rainha de espadas + Valete de ouros vence pontos especiais.
- **Registre:** Todos os pontos de declaração são registrados antes do jogo de rodadas.

Jogabilidade

1. **Jogo de rodadas:** Após as declarações, jogue rodadas normais seguindo o naipe se possível.
2. **Cartas de baralho duplo:** Como há dois conjuntos de cartas idênticas, cada valor pode aparecer duas vezes em cada naipe.
3. **Pontos de rodada:** Capture Ases, Tens e outras cartas de valor durante o jogo de rodadas.

Pontuação

- **Declarações:** Cada combinação exibida tem um valor de ponto fixo.
- **Rodadas:** Ases=11, Tens=10, Reis=4, Rainhas=3, Valetes=2.
- **Total:** Combine pontos de declaração e rodada para a pontuação final da mão.

Dicas e Estratégias

- Tente construir declarações em torno do naipe trunfo para maximizar pontos de declaração.
- O Binokel (Q de espadas + J de ouros) é a declaração mais valiosa — guarde essas cartas.
- Equilibre entre fazer declarações e manter cartas úteis para o jogo de rodadas.

Dicas e estratégia

O planejamento antecipado é essencial — decida cedo se sua mão é mais forte na fase de declaração ou nas rodadas e adapte sua estratégia de acordo.

No Binokel, as melhores mãos combinam grandes declarações com trunfos fortes. Cartas que servem a ambos os propósitos são especialmente valiosas.