

Passa ou Pega

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Capturar todas as cartas do jogo.

PREPARAÇÃO

- Distribua todas as cartas igualmente (face para baixo).

PONTUAÇÃO

- Quem capturar todas as cartas vence.

Dica: É pura sorte — mas observe a proporção de figuras que cada jogador tem para prever a duração da partida.

NA SUA VEZ

- Vire uma carta para a pilha central.
- Carta especial? Próximo jogador paga cartas (A=4, K=3, Q=2, J=1).
- Pagar outra especial = passa o pagamento. Não pagar = perde a pilha.

Passa ou Pega é um jogo de pura sorte. Os jogadores viram cartas alternadamente. Quando uma carta especial aparece, o próximo jogador deve pagar cartas. Se não puder, perde todas as cartas da pilha.

Jogadores

2 a 4 jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

- Players:** 2 to 6 players.
- Deck:** Standard 52-card deck.
- Deal:** Deal the entire deck face-down as evenly as possible. Players do not look at their cards.

Objetivo

Capturar todas as cartas do jogo.

- Playing Cards:** Players take turns flipping the top card of their pile onto a central pile.
- Number Cards:** If a number card (2-10) is played, the next player takes their turn normally.
- Face Cards and Aces:** When a face card or Ace is played, the next player must 'pay' a certain number of cards: Ace = 4 cards, King = 3 cards, Queen = 2 cards, Jack = 1 card.
- Paying Tribute:** The paying player flips cards one at a time. If all tribute cards are number cards, the player who played the face card/Ace wins the entire pile.
- Counter:** If a face card or Ace appears during tribute payment, the payment stops and the next player must now pay tribute to that new face card/Ace.
- Winning the Pile:** When a tribute payment is completed entirely with number cards, the player who played the last face card/Ace collects the pile and places it at the bottom of their stack.

Preparação

Distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores (face para baixo).

Jogabilidade

1. Os jogadores se revezam virando a carta do topo para a pilha central.
2. Cartas normais: o jogo continua.
3. As (A): próximo jogador deve pagar 4 cartas.
4. Rei (K): próximo paga 3 cartas.
5. Dama (Q): próximo paga 2 cartas.
6. Valete (J): próximo paga 1 carta.
7. Se durante o pagamento o pagante virar outra carta especial, o pagamento passa para o seguinte.
8. Quem não puder pagar perde toda a pilha central para o jogador que exigiu o pagamento.

Dicas e estratégia

Não há estratégia — é puro azar. Aprecie a tensão quando uma figura aparece no momento certo!

Não há estratégia — mas em versões de múltiplos jogadores, prestar atenção em quem está pagando ajuda a antecipar quando a pilha pode mudar de mãos.