

Bartok

3-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Média

Ser o primeiro a se livrar de todas as cartas. O vencedor inventa uma nova regra.

PREPARAÇÃO

- 3-8 jogadores com baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 7 cartas cada. Vire uma carta para iniciar a pilha de descarte.

PONTUAÇÃO

- O primeiro a esvaziar a mão vence a rodada.
- O vencedor cria uma nova regra para todas as rodadas futuras.

Dica: Invente regras que você consiga lembrar facilmente. Elas te dão vantagem conforme as regras se acumulam.

NA SUA VEZ

- Jogue uma carta que combine com o descarte por valor ou naipe.
- Compre uma carta se não puder jogar.
- Siga todas as regras inventadas acumuladas ou compre cartas de penalidade.

Bartok (também escrito Bartog) é um jogo de cartas de descarte similar ao Crazy Eights, com uma diferença revolucionária: o vencedor de cada rodada pode inventar uma nova regra que vale para o resto do jogo. Conforme as rodadas avançam, as camadas acumuladas de regras criadas pelos jogadores tornam o jogo cada vez mais caótico, hilário e desafiador. É um jogo de festa favorito que testa memória, adaptabilidade e criatividade.

Objetivo

Ser o primeiro jogador a se livrar de todas as cartas. O vencedor de cada rodada inventa uma nova regra para as rodadas seguintes.

Preparação

1. **Jogadores:** 3 a 8 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas (dois baralhos para 6+ jogadores).
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 5 a 7 cartas (normalmente 7). O restante forma um monte de compra com a carta do topo virada para cima para iniciar a pilha de descarte.

Jogabilidade

1. **Regras básicas:** Na sua vez, jogue uma carta que combine com o topo da pilha de descarte por valor ou naipe. Se não puder jogar, compre uma carta do monte de compra.
2. **Descarte:** Continue jogando até que um jogador fique sem cartas. Esse jogador vence a rodada.
3. **Invenção de regras:** O vencedor de cada rodada anuncia uma nova regra que valerá em todas as rodadas futuras. A nova regra deve ser claramente declarada e consistentemente aplicável.
4. **Penalidades:** Quebrar qualquer regra (incluindo as inventadas) resulta em penalidade: comprar uma ou mais cartas do monte. As penalidades são aplicadas pelo grupo.
5. **Variante de regras secretas:** Em algumas versões, o vencedor não anuncia a nova regra. Os outros jogadores devem descobri-la observando as penalidades.

Pontuação

1. **Vitória da rodada:** O primeiro jogador a esvaziar a mão vence a rodada e ganha o direito de criar uma nova regra.
2. **Fim do jogo:** O jogo continua por um número definido de rodadas, ou até que as regras fiquem numerosas e caóticas demais para continuar, momento em que o jogador que venceu mais rodadas é o vencedor geral.

Exemplos de Regras que Jogadores Podem Inventar

- **Regra da batida:** Você deve bater na mesa antes de jogar uma carta de figura, ou compra uma carta de penalidade.
- **Regra do silêncio:** Você não pode falar enquanto uma carta vermelha estiver no topo da pilha de descarte.
- **Regra do nome:** Ao jogar um 7, você deve dizer o nome de outro jogador. Esse jogador compra uma carta.
- **Regra da direção:** Jogar um Valete inverte a direção do jogo.
- **Regra do obrigado:** Você deve dizer obrigado após comprar uma carta, ou compra outra.

Variações

- **Mao:** Um jogo estreitamente relacionado onde as regras nunca são explicadas a jogadores novos, que devem aprender por tentativa, erro e penalidades.
- **Bartok Secreto:** As novas regras não são anunciadas; os jogadores devem deduzi-las a partir das penalidades dadas pelo criador da regra.
- **Bartok Cooperativo:** Os jogadores concordam coletivamente sobre novas regras em vez de apenas o vencedor decidir.

Dicas e Estratégias

- Crie regras que sejam memoráveis e divertidas, não regras feitas puramente para penalizar os outros.
- Acompanhe todas as regras acumuladas mentalmente; esquecer uma regra antiga é uma forma comum de comprar penalidades.
- Ao inventar uma regra, considere como ela interage com as regras existentes para evitar contradições.

Dicas e estratégia

Invente regras divertidas e memoráveis em vez de punitivas. Acompanhe todas as regras acumuladas com cuidado. Jogue cartas que mantenham suas opções abertas para turnos futuros. Fique atento a outros jogadores quebrando regras que você lembra.

A meta-estratégia no Bartok é criar regras que você pessoalmente ache fáceis de lembrar e seguir, dando-lhe vantagem sobre oponentes que têm dificuldade com o conjunto crescente de regras.