

Barbu

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Longa

Marcar o menor número de pontos de penalidade ao longo dos sete contratos.

PREPARAÇÃO

- Quatro jogadores, distribua todas as 52 cartas (13 cada).
- O dealer seleciona um dos contratos ainda não jogados.
- Os demais jogadores podem dobrar a pontuação do dealer antes de jogar.

PONTUAÇÃO

- Contratos negativos penalizam vadas, copas, damas, Rei de Copas ou última vada.
- Dominó recompensa quem sai primeiro e penaliza quem termina por último.

Dica: Escolha contratos que combinam com sua mão e dobre o dealer quando perceber que ele terá dificuldade.

NA SUA VEZ

- Abra uma carta; os outros devem seguir o naipe se possível.
- A carta mais alta do naipe aberto vence a vada.
- Pontue de acordo com as regras do contrato ativo.

Barbu é um jogo de cartas francês com múltiplos contratos, em que cada jogador deve jogar sete contratos diferentes ao longo de uma partida completa. Cada contrato tem objetivos únicos, que vão desde evitar vadas até coletar cartas específicas.

Objetivo

Marcar o menor número de pontos de penalidade (ou o maior número de pontos bônus) ao longo dos sete contratos durante o jogo. Cada jogador assume a posição de dealer e deve escolher e jogar todos os sete contratos.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores.
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua todas as 13 cartas para cada jogador.
4. **Contratos:** Cada dealer deve jogar todos os sete contratos uma vez durante sua vez como dealer. Os sete contratos são: Sem Vadas, Sem Copas, Sem Damas, Sem Rei de Copas, Sem Última Vada, Barbu (todos os contratos negativos combinados) e Dominó.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** O dealer seleciona um dos contratos ainda não jogados para a rodada.
2. **Passo 2:** Antes de começar, cada jogador que não é dealer pode dobrar a pontuação do dealer neste contrato, e o dealer pode redobrar a de qualquer jogador individualmente.
3. **Passo 3:** Os jogadores jogam vadas normalmente, seguindo o naipe se possível. A carta mais alta do naipe aberto vence cada vada, salvo se o contrato especificar diferente.
4. **Passo 4:** Após todas as 13 vadas serem jogadas, os pontos são contados com base nas regras do contrato escolhido.
5. **Passo 5:** A posição de dealer passa ao próximo jogador após todos os sete contratos terem sido jogados pelo dealer atual.

Pontuação

- Sem Vadas: -2 pontos por vada ganha.
- Sem Copas: -2 pontos por carta de copas capturada.
- Sem Damas: -6 pontos por dama capturada.
- Sem Rei de Copas: -20 pontos por capturar o Rei de Copas.
- Sem Última Vada: -20 pontos por vencer a última vada.
- Barbu: Toda a pontuação negativa dos contratos acima combinada em uma mão.
- Dominó: +5 para quem sair primeiro, +2 para o segundo, -2 para o terceiro e -5 para o último.

Variações

- **Contrato de Trunfo:** Alguns grupos adicionam um contrato positivo onde um naipe trunfo é escolhido e você pontua pelas vadas ganhas.
- **Pontuação Modificada:** Os valores de pontos podem ser ajustados para cada contrato, mudando o equilíbrio do jogo.
- **Cinco Contratos:** Uma versão mais curta usando apenas cinco contratos em vez de sete.

Dicas e Estratégias

- Escolha contratos estrategicamente com base na sua mão. Se você tem poucas copas, o contrato Sem Copas é uma boa escolha.
- Use a dobra com sabedoria. Se você acredita que o dealer terá dificuldade com um contrato, dobrar pode causar uma grande diferença na pontuação.
- Em Sem Vadas, tente esvaziar um naipe cedo para poder descartar nas próximas aberturas.

Dicas e estratégia

Combine a escolha do contrato com a força da sua mão. Uma mão cheia de cartas baixas é perfeita para Sem Vadas, enquanto uma mão sem copas facilita o contrato Sem Copas.

O mecanismo de dobra é o coração da estratégia de Barbu. Saber quando dobrar o dealer (e quando não dobrar) com base na sua própria mão pode gerar grandes oscilações na pontuação.