

Baloot

4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Ganhar vadas com cartas valiosas e superar a pontuação da parceria adversária.

PREPARAÇÃO

- Forme duas equipes de dois, parceiros sentados em frente.
- Use um baralho de 32 cartas (7 até Ás).
- Distribua 8 cartas para cada jogador em lotes de 3-2-3.

PONTUAÇÃO

- Os pontos das cartas variam entre naipes trunfo e não-trunfo.
- A equipe que fez o lance deve superar os adversários ou perde todos os pontos.

Dica: Acompanhe o Valete e o 9 de trunfo de perto, pois carregam mais pontos.

NA SUA VEZ

- Siga o naipe se possível, jogue trunfo se não puder seguir.
- O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto ganha a vada.
- O vencedor da vada abre a próxima.

Baloot é o jogo de cartas mais popular da Arábia Saudita, um jogo de vadas em parceria derivado do Belote francês.

Jogado por quatro jogadores em duas equipes usando um baralho de 32 cartas, combina leilão, trunfos e declarações de bônus.

Objetivo

Ganhar vadas contendo cartas valiosas e atingir a pontuação alvo antes da equipe adversária. Pontos são ganhos através de capturas de cartas, declarações e combinações de bônus.

Preparação

1. **Jogadores:** 4 jogadores em duas parcerias fixas, sentados em frente um ao outro.
2. **Baralho:** 32 cartas (7 até Ás em cada naipe). Cartas abaixo de 7 são removidas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 8 cartas, distribuídas em lotes de 3, 2 e 3.

Jogabilidade

1. **Passo 1:** Uma carta é virada para cima e os jogadores fazem lances para escolher o naipe trunfo ou passam. Uma segunda rodada de lances permite escolher um naipe diferente.
2. **Passo 2:** Os jogadores podem declarar combinações válidas (sequências ou quadras) para pontos de bônus antes da primeira vada.
3. **Passo 3:** O jogador à direita do dealer abre a primeira vada. Os jogadores devem seguir o naipe se possível, e devem jogar trunfo se não puderem seguir o naipe.
4. **Passo 4:** O trunfo mais alto ganha a vada, ou a carta mais alta do naipe aberto se nenhum trunfo for jogado. O vencedor abre a próxima vada.

Pontuação

- Os valores das cartas diferem nos naipes trunfo e não-trunfo. O Valete de trunfo vale 20 pontos, o 9 de trunfo vale 14.
- A equipe que escolheu o trunfo deve pontuar mais que os adversários, ou todos os pontos vão para a equipe adversária (uma penalidade chamada 'queda').

Variações

- **Sun (Ashkal):** Um modo sem trunfo onde Ases são as cartas mais altas e todos os naipes têm ranking igual.
- **Dobrar/Redobrar:** As equipes podem dobrar as apostas durante o leilão, e os adversários podem redobrar em resposta.

Dicas e Estratégias

- Abra com trunfos fortes cedo para forçar os adversários a gastar seus trunfos.
- Preste atenção às declarações de todos os jogadores para deduzir a localização das cartas restantes.
- Comunique-se indiretamente com seu parceiro através de jogadas e aberturas estratégicas.

Dicas e estratégia

Gerencie seus trunfos com sabedoria e acompanhe quais cartas altas já foram jogadas. Coordenar com seu parceiro através de aberturas estratégicas é essencial.

Contar cartas é vital no Baloot, especialmente acompanhar trunfos e cartas de alto valor. Parcerias fortes desenvolvem comunicação silenciosa através de padrões consistentes de jogo.