

Baccarat

2-14 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Apostar na mão (Jogador ou Banqueiro) que totalizar mais perto de 9.

PREPARAÇÃO

- 2-14 jogadores apostando em duas posições: Jogador e Banqueiro.
- Distribua 2 cartas para cada posição de uma sapateira com múltiplos baralhos.
- Valores das cartas: A=1, 2-9=valor de face, 10/V/D/R=0.

PONTUAÇÃO

- Aposta no Jogador paga 1:1. Aposta no Banqueiro paga 1:1 menos 5% de comissão.
- Aposta de Empate paga 8:1 ou 9:1.
- Natural 8 ou 9 nas duas primeiras cartas vence imediatamente.

Dica: Aposte sempre no Banqueiro para ter as melhores chances contra a casa.

NA SUA VEZ

- Faça sua aposta no Jogador, Banqueiro ou Empate.
- As cartas são distribuídas e os totais calculados (apenas o último dígito).
- Regras da terceira carta são aplicadas automaticamente se necessário.

Baccarat é um dos jogos de cartas de cassino mais antigos e prestigiados, datando da Itália e França do século XV. Os jogadores apostam se a mão do Jogador, a mão do Banqueiro ou um Empate vencerá. A mão mais próxima de um total de 9 ganha, tornando-o um jogo de decisões simples com apresentação elegante.

Objetivo

Apostar em qual mão, Jogador ou Banqueiro, terá o total de pontos mais próximo de 9, ou se a rodada resultará em empate.

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 14 jogadores (todos apostando contra a casa; apenas duas mãos são distribuídas).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas (tipicamente 6 a 8 baralhos embaralhados juntos em uma sapateira).
3. **Distribuição:** Duas cartas são distribuídas viradas para cima tanto para a posição do Jogador quanto para a posição do Banqueiro. Uma terceira carta pode ser comprada com base em regras fixas.

Jogabilidade

1. **Valores das cartas:** Ases contam como 1, cartas de 2 a 9 valem o valor de face, e 10s e figuras contam como 0.
2. **Total da mão:** Some os valores das cartas e considere apenas o último dígito (ex.: $7 + 8 = 15$, então o total da mão é 5).
3. **Vitória natural:** Se qualquer mão totalizar 8 ou 9 nas duas cartas iniciais, é um natural e nenhuma carta adicional é comprada.
4. **Regra da terceira carta do Jogador:** Se o total do Jogador for 0-5, o Jogador compra uma terceira carta. Se for 6 ou 7, o Jogador fica.
5. **Regra da terceira carta do Banqueiro:** O Banqueiro compra ou fica com base em uma tabela fixa que considera o total do Banqueiro e a terceira carta do Jogador (se comprada).
6. **Comparação:** Após todas as cartas serem compradas, a mão mais próxima de 9 vence.

Pontuação

- Uma aposta vencedora no Jogador paga 1 para 1.
- Uma aposta vencedora no Banqueiro paga 1 para 1, menos uma comissão de 5% para a casa.
- Uma aposta vencedora em Empate geralmente paga 8 para 1 ou 9 para 1, dependendo do cassino.

Variantes

- **Punto Banco:** A versão de cassino mais comum, onde todas as decisões são automáticas baseadas em regras fixas.
- **Chemin de Fer:** Os jogadores se revezam como Banqueiro e podem tomar decisões de compra.
- **Baccarat Banque:** Similar ao Chemin de Fer, mas o papel de Banqueiro é mais permanente e duas mãos de Jogador são distribuídas.
- **Mini Baccarat:** Uma versão de mesa menor, mais rápida e com apostas mais baixas.

Dicas e Estratégias

- A aposta no Banqueiro tem a menor vantagem da casa (cerca de 1,06%), sendo a aposta estatisticamente mais favorável.
- Evite a aposta de Empate, pois tem uma vantagem da casa significativamente maior (acima de 14%).
- Como o jogo é amplamente determinado por regras fixas, foque na gestão da sua banca em vez de tentar influenciar os resultados.

Dicas e estratégia

Sempre prefira a aposta no Banqueiro por sua menor vantagem da casa. Evite a aposta de Empate apesar do pagamento tentador. Defina um limite de perda e mantenha-se nele, pois as rodadas de Baccarat são rápidas.

Como todas as decisões de compra são automáticas no Punto Banco, a única estratégia real é a escolha da aposta. A aposta no Banqueiro vence com ligeiramente mais frequência do que a aposta no Jogador devido às regras de compra da terceira carta que favorecem a posição do Banqueiro.