

# Auction Forty-Fives

2-6 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Difícil

Duração: Média

Vença o leilão e capture rodadas suficientes (5 pts cada) para cumprir o lance de sua equipe.

## PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 5 cartas para cada um dos 4-5 jogadores.
- Vire a próxima carta para propor o trunfo.

## PONTUAÇÃO

- Cada rodada vale 5 pontos; total de 45 pontos por mão.
- Cumprir o lance adiciona pontos; falhar subtrai o valor do lance.
- Primeiro a 120 pontos vence.

*Dica: Aprenda a hierarquia de trunfo única antes de tudo — o Cinco de trunfo é o mais alto, seguido do Valete de trunfo.*

## NA SUA VEZ

- Lance em múltiplos de 5; o mais alto define o trunfo e pode trocar cartas.
- Siga o naipe liderado ou jogue trunfo — hierarquia de trunfo única se aplica.
- Cada rodada vencida vale 5 pontos.

O Auction Forty-Fives é um jogo de cartas de vazas irlandês e canadense com um sistema único e complexo de classificação de trunfos. Apresenta licitação em parceria, substituição de cartas e uma estrutura onde cada mão vale exatamente 45 pontos.

## Objetivo

Vença o leilão e capture rodadas suficientes (5 pontos cada) para cumprir o lance de sua equipe. A primeira equipe a atingir 120 pontos vence.

## Configuração

1. **Jogadores:** 4 ou 5 jogadores (melhor com 4 em parcerias).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 5 cartas para cada jogador. Vire a carta seguinte para propor o trunfo.

## Jogabilidade

1. **Licitação:** Os jogadores licitam em múltiplos de 5 (15, 20, 25, 30) ou passam. O licitante mais alto ganha o direito de definir o trunfo.
2. **Troca de cartas:** Após o trunfo ser definido, os jogadores podem descartar e comprar novas cartas (exceto trunfos devem ser mantidos).
3. **Jogo de vazas:** O vencedor da licitação lidera. Os jogadores devem seguir o naipe ou jogar trunfo. A hierarquia de trunfo única do Forty-Fives se aplica.
4. **Pontuação:** Cada rodada vencida vale 5 pontos; a equipe que pegar mais rodadas marca seus pontos.

## Pontuação

- **Rodadas:** Cada rodada vale 5 pontos (9 rodadas  $\times$  5 = 45 pontos totais por mão).
- **Cumprir o lance:** A equipe licitante deve alcançar pelo menos o valor do lance para marcá-lo.
- **Falhar no lance:** Se a equipe licitante falhar, o valor do lance é subtraído de sua pontuação.
- **Meta:** Primeiro a 120 pontos vence.

## Variações

- **Forty-Fives de 5 jogadores:** Cada jogador compete individualmente em vez de em parcerias.
- **Forty-Fives com jogo:** Algumas variantes adicionam pontos extras para capturar cartas específicas de alto valor.

## Dicas e Estratégias

---

- Aprenda a hierarquia de trunfo única — ela é muito diferente dos jogos de cartas normais.
- Licite com confiança quando tiver Cinco de trunfo ou Valete de trunfo, as duas cartas mais altas.
- Na troca de cartas, sempre guarde seus trunfos mais altos.

## Dicas e estratégia

---

A hierarquia de trunfo incomum do Forty-Fives — onde o Cinco de trunfo e o Valete de trunfo superam todas as outras cartas — é a característica definitiva. Domine isso primeiro.

Controlar os dois trunfos mais altos (Cinco e Valete de trunfo) praticamente garante pelo menos duas rodadas, tornando lances de 15 ou 20 geralmente seguros quando você os detém.