

All Fours

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Marque pontos nas quatro categorias: Alto, Baixo, Valete e Jogo.

PREPARAÇÃO

- Use um baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 6 cartas para cada jogador.
- Vire a próxima carta para determinar o trunfo proposto.

PONTUAÇÃO

- Alto: 1 ponto; Baixo: 1 ponto; Valete: 1 ponto; Jogo: 1 ponto.
- Jogo = mais pontos de cartas (Ases=4, Tens=10, Reis=3, Rainhas=2, Valetes=1).
- Primeiro a 11 pontos vence.

Dica: Rejeite o trunfo quando sua mão de trunfo for fraca para forçar uma nova distribuição mais favorável.

NA SUA VEZ

- Aceite ou rejeite o trunfo proposto antes do jogo.
- Lidere ou siga o naipe; jogue trunfo se não puder seguir.
- Capture o Valete de trunfo e acumule pontos de cartas para 'Jogo'.

All Fours é um histórico jogo de vazas inglês que remonta ao século XVII. É notável por suas quatro categorias de pontuação — Alto, Baixo, Valete e Jogo — que se tornaram a base de vários jogos americanos populares como Pitch e Pedro.

Objetivo

Marque pontos em quatro categorias: Alto (o trunfo mais alto em jogo), Baixo (o trunfo mais baixo em jogo), Valete (capturar o Valete de trunfo) e Jogo (acumular mais pontos em cartas capturadas). O primeiro a atingir 11 pontos vence.

Configuração

1. **Jogadores:** 2 a 4 jogadores (melhor com 2 ou parceria de 4).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Distribua 6 cartas para cada jogador. Vire a próxima carta para determinar o trunfo proposto.

Jogabilidade

1. **Aceitar ou rejeitar o trunfo:** O adversário pode aceitar o trunfo proposto ou pedir um novo, levando ao embaralhamento e nova distribuição.
2. **Liderar:** O jogador à esquerda do distribuidor lidera a primeira rodada.
3. **Seguir o naipe:** Os jogadores devem seguir o naipe liderado se puderem. Se não puderem, podem jogar trunfo ou descartar.
4. **Continue:** O vencedor de cada rodada lidera a próxima até que todas as rodadas sejam concluídas.

Pontuação

- **Alto:** 1 ponto para quem detinha o trunfo mais alto em jogo.
- **Baixo:** 1 ponto para quem detinha o trunfo mais baixo em jogo.
- **Valete:** 1 ponto para quem capturou o Valete de trunfo (se em jogo).
- **Jogo:** 1 ponto para quem capturou mais pontos de cartas (Ases=4, Reis=3, Rainhas=2, Valetes=1, Tens=10).

Variações

- **Pitch:** Variante americana onde a abertura 'pita' o naipe trunfo e adiciona licitação.
- **Pedro:** Adiciona pontuação para capturar os dois Cincos de trunfo, tornando-o um jogo de cinco categorias.

Dicas e Estratégias

- Rejeite trunfos propostos quando seu trunfo for fraco — forçar uma nova distribuição pode ajudá-lo.
- Controle o Valete de trunfo com cuidado, pois ele está entre as cartas mais contestadas do jogo.
- Equilibre as quatro categorias de pontuação — focar em apenas uma é raramente eficiente.

Dicas e estratégia

As quatro categorias criam um equilíbrio natural. Concentrar-se em uma única categoria enquanto ignora as outras raramente leva à vitória. Tente competir em todas as quatro simultaneamente.

O controle do Valete de trunfo muitas vezes decide jogos equilibrados. Saiba quando sacrificar um trunfo alto para capturar o Valete adversário.