

All Fives

2-4 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Médio

Duração: Média

Pontuar com Alta, Baixa, Valete, Cinco de trunfo e Jogo. Primeiro a 11 vence.

PREPARAÇÃO

- 2-4 jogadores com baralho padrão de 52 cartas.
- Distribua 6 cartas cada. Vire uma carta para propor trunfo.
- Os jogadores podem pedir para trocar o naipe de trunfo.

PONTUAÇÃO

- Alta (1 pt), Baixa (1 pt), Valete (1 pt), Cinco (1 pt), Jogo (1 pt).
- O ponto de Jogo vai para quem tiver mais valor de pontos nas vadas.
- Primeiro a 11 pontos vence.

Dica: Abra trunfos altos cedo para proteger seu Valete e Cinco de serem capturados.

NA SUA VEZ

- Abra uma carta; siga naipe se puder, ou jogue qualquer carta.
- O trunfo mais alto ou a carta mais alta do naipe aberto vence a vada.
- Colete trunfos pontuáveis conforme ganha vadas.

All Fives é um jogo de vadas da família All Fours, expandindo os quatro pontos clássicos (Alta, Baixa, Valete, Jogo) ao adicionar o Cinco de trunfo como quinto elemento de pontuação. Popular no Caribe e em partes do sul dos Estados Unidos, ele recompensa tanto o gerenciamento habilidoso de trunfos quanto a atenção cuidadosa aos valores das cartas.

Objetivo

Marcar pontos ganhando cartas de trunfo específicas nas vadas: Alta (trunfo mais alto distribuído), Baixa (trunfo mais baixo distribuído), Valete de trunfo, Cinco de trunfo e Jogo (maior valor de pontos nas vadas).

Preparação

1. **Jogadores:** 2 a 4 jogadores (4 jogadores podem jogar em parcerias de 2).
2. **Baralho:** Baralho padrão de 52 cartas.
3. **Distribuição:** Cada jogador recebe 6 cartas, distribuídas em lotes de 3. A próxima carta é virada para cima para propor o trunfo.
4. **Pedido:** Começando à esquerda do dealer, os jogadores podem aceitar o naipe virado como trunfo ou pedir (solicitar um novo trunfo). O dealer pode conceder (distribuir mais 3 cartas e virar um novo trunfo) ou recusar (a jogada continua).

Jogabilidade

1. **Abertura:** O jogador à esquerda do dealer abre a primeira vada.
2. **Seguir naipe:** Os jogadores devem seguir naipe se possível. Se não puderem, podem jogar qualquer carta, incluindo trunfo.
3. **Vencendo vadas:** O trunfo mais alto na vada vence, ou a carta mais alta do naipe aberto se nenhum trunfo for jogado.
4. **Coletando trunfos:** Conforme as vadas são ganhas, os jogadores separam as cartas de trunfo pontuáveis para contagem no final da mão.

Pontuação

1. **Alta:** 1 ponto para o jogador que recebeu o trunfo mais alto em jogo.
2. **Baixa:** 1 ponto para o jogador que recebeu o trunfo mais baixo em jogo (retido pelo detentor original em algumas variantes, ganho na vada em outras).
3. **Valete:** 1 ponto para o jogador que ganhar o Valete de trunfo em uma vada.
4. **Cinco:** 1 ponto para o jogador que ganhar o Cinco de trunfo em uma vada.
5. **Jogo:** 1 ponto para o jogador cujas vadas contenham o maior valor total de pontos (10s = 10, Ases = 4, Reis = 3, Damas = 2, Valetes = 1).
6. **Meta:** O primeiro jogador ou equipe a atingir 11 pontos vence.

Variações

- **All Fours (original):** Apenas quatro pontos são marcados (Alta, Baixa, Valete, Jogo), sem o Cinco.
- **California Jack:** O trunfo é determinado pela carta do topo do monte em vez de uma carta virada, e compra-se do monte após cada vada.
- **Pitch (Setback):** Os jogadores fazem lances pelo direito de escolher o trunfo abrindo (pitching) uma carta de trunfo.

Dicas e Estratégias

- Proteja o Valete e o Cinco de trunfo se estiver com eles; são alvos dos oponentes em busca de pontos fáceis.
- Abra trunfos altos cedo para tirar os trunfos dos oponentes e proteger suas cartas pontuáveis.
- Preste atenção nos valores de pontos nas suas vadas para competir pelo ponto de Jogo.

Dicas e estratégia

O gerenciamento de trunfos é fundamental. Abra trunfos fortes para eliminar os trunfos dos oponentes antes que possam capturar seu Valete ou Cinco. Sempre conte os valores de pontos para saber se está ganhando o ponto de Jogo.

O ponto de Jogo é frequentemente ignorado, mas pode ser decisivo. Coletar 10s e Ases nas vadas, mesmo fora do trunfo, contribui para ganhá-lo. Proteja seu Cinco e Valete abrindo trunfos altos para eliminar os dos oponentes.