

Acey Deucey

2-8 jogadores

52 cartas

Dificuldade: Fácil

Duração: Curta

Apostar corretamente se a próxima carta estará entre as duas reveladas.

PREPARAÇÃO

- Pote central com fichas.
- Todos contribuem igualmente.

PONTUAÇÃO

- Mais fichas ao final vence.

Dica: A aposta ideal é quando há grande diferença entre as duas cartas — quanto maior a diferença, maior a probabilidade de acertar.

NA SUA VEZ

- Vire 2 cartas. Aposte se a próxima estará entre elas.
- Entre = ganhe do pote. Fora = pague ao pote.
- Igual a uma = poste (pague dobro).

Acey Deucey é um jogo de aposta simples. Duas cartas são reveladas face para cima e o jogador ativo aposta se a próxima carta do monte terá um valor entre as duas cartas reveladas.

Jogadores

2 ou mais jogadores

Baralho

Baralho padrão de 52 cartas

1. **Players:** 2 to 8 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Pot:** All players contribute an equal ante to the pot.
4. **Card Order:** Aces are both high and low (player's choice when dealt).

Objetivo

Ganhar fichas apostando corretamente se a próxima carta estará entre as duas reveladas.

1. **Deal Two Cards:** Two cards are dealt face-up to the active player.
2. **Evaluate the Spread:** Look at the gap between the two cards. A wider spread means higher odds of winning.
3. **Bet or Pass:** Bet any amount up to the current pot size, or pass without betting.
4. **Draw:** A third card is drawn. If its rank falls strictly between the two face-up cards, you win your bet from the pot. If not, you add your bet to the pot.
5. **Exact Match:** If the third card matches either face-up card, you lose double your bet (added to the pot).
6. **Next Player:** Play passes clockwise.

Preparação

The game continues until the pot is emptied or players agree to stop. Each player keeps whatever chips they have won.

1. Crie um pote central com fichas de todos os jogadores.
2. Cada jogador recebe fichas iguais.

Jogabilidade

1. Vire 2 cartas face para cima.
2. O jogador ativo aposta qualquer valor (até o valor do pote) sobre se a próxima carta estará entre as duas.
3. Vire a terceira carta:
4. Se estiver entre as duas: jogador recebe a aposta do pote.
5. Se estiver fora: jogador paga a aposta para o pote.
6. Se empatar com uma das duas cartas (poste): jogador paga o dobro ao pote.

Dicas e estratégia

Aposte máximo quando as duas cartas tiverem grande diferença (ex.: 2 e K). Com cartas próximas, aposte mínimo ou passe.

Calcular a probabilidade antes de apostar é a chave. Mais de 6 valores entre as duas cartas = aposta favorável.