

Zwicken

4-6 spelers

33 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Win de pot door de beste combinatie of de meeste slagpunten te hebben.

OPZET

- Gebruik een 33-kaartendek (7 tot en met aas plus één joker) met 4 tot 6 spelers.
- Deel 5 kaarten uit aan elke speler.
- Alle spelers dragen een gelijke inzet bij aan de pot.

SCORE

- Azen: 11, Tienen: 10, Koningen: 4, Vrouwen: 3, Boeren: 2.
- Een geslaagde Zwicken verdubbelt de potbeloning.
- Een mislukte Zwicken betekent dubbel in de pot betalen.

Tip: Pas vroeg met een zwakke hand in plaats van meer te verliezen in het slagenspel.

AAN DE BEURT

- Kies om te passen (inzet verliezen) of door te gaan naar het slagenspel.
- Kondig bijzondere combinaties aan zoals drielingen of een flush voor bonuspunten.
- Roep Zwicken als je denkt alle slagen te kunnen winnen om de inzet te verdubbelen.

Zwicken is een Oostenrijks kaartspel dat slagenspel combineert met een uniek bluf-element waarbij spelers kunnen kiezen te passen of uit te dagen. Het gebruikt een ingekort dek en kent een rangorde van kaartencombi's die een hand kunnen beëindigen voordat het slag spelen zelfs begint.

Doel

Win de pot door de beste kaartencombi te hebben bij de showdown of door de meeste punten via slagenspel te behalen. Spelers die weinig vertrouwen hebben in hun hand mogen passen voordat ze zich vastleggen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 tot 6 spelers.
2. **Dek:** 33-kaartendek bestaande uit kaarten 7 tot en met aas plus één joker.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 5 kaarten.
4. **Inzet:** Alle spelers dragen een gelijke inzet bij aan de pot voordat de kaarten worden uitgedeeld.

Spelverloop

1. **Pasronde:** Beginnend links van de deler mag elke speler passen (de inzet verliezen) of meedoen aan het slagenspel.
2. **Aankondigingen:** Voor het begin van de slagen mogen spelers met bijzondere combinaties (drielingen, flush) deze aankondigen voor bonuspunten.
3. **Slagenspel:** De overgebleven spelers nemen slagen waarbij kleur bekennen verplicht is. De hoogste kaart van de geleide kleur wint, tenzij er troef gespeeld wordt.
4. **Zwicken-aankondiging:** Een speler die denkt alle slagen te winnen mag 'Zwicken' roepen om de inzet te verdubbelen.

Scoren

- **Slagpunten:** Azen zijn 11 waard, tien 10, koningen 4, vrouwen 3, boeren 2.
- **Zwicken-bonus:** Alle slagen winnen na het aanroepen van Zwicken verdubbelt de potbeloning.
- **Zwicken mislukt:** Een mislukte Zwicken-aankondiging betekent dubbel in de pot betalen.

Varianten

- **Stiermarks Zwicken:** Gebruikt een 36-kaartendek met licht afwijkende combinatierangen.
- **Zwicken zonder passen:** Alle spelers moeten deelnemen aan het slagenspel, waardoor de blufronde vervalft.

Tips en strategieën

- Pas vroeg met een zwakke hand in plaats van meer punten te verliezen in het slagenspel.
- Zwicken aanroepen is risicovol maar verwoestend als je sterke troeven en azen in de hand hebt.
- Let op tegenstanders tijdens de pasronde om in te schatten wie er nog in het spel zit.

Tips & strategie

De pasronde is waar spellen gewonnen en verloren worden. Leren wanneer je je verlies moet beperken, onderscheidt consistente winnaars van chronische doorzetters.

Als de meeste spelers passen, is de overgebleven competitie waarschijnlijk sterk. Wees voorzichtig met doorgaan als er veel gepast wordt, want dat signaleert dat zelfverzekerde handen nog actief zijn.