

Yaniv

2-5 spelers

54 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Breng je handtotaal tot 7 of lager en roep Yaniv om de ronde te beëindigen zonder tegengeroepen te worden.

OPZET

- Gebruik een dek van 52 kaarten plus 2 jokers.
- Deel 5 kaarten per speler; leg de rest als trekstapel neer met één open aflegkaart.
- Kaartwaarden: getalkaarten = gezichtswaarde, B/V/H = 10, Aas = 1, Joker = 0.

SCORE

- Geslaagde Yaniv-roeper scoort 0; anderen scoren hun handtotaal.
- Als iemand jouw handtotaal evenaart of verslaat, roepen ze Assaf en krijg jij 30 strafpunten.
- Het exact bereiken van 50 of 100 punten verlaagt je score naar 25 of 50.
- Bij 200 punten ben je uitgeschakeld.

Tip: Houd de afleggen en trekken van tegenstanders bij om hun handtotaal in te schatten vóór je Yaniv roept.

AAN DE BEURT

- Leg een enkele kaart, een set van gelijk getal of een reeks van 3+ van dezelfde kleur af.
- Trek de bovenste trekstapelkaart of de eerste/laatste kaart van een meerkaartafleg.
- Roep Yaniv in plaats van spelen als je handtotaal 7 of lager is.

Yaniv is een populair Israëliësch kaartspel waarbij spelers proberen de waarde van hun hand tot 7 of lager te brengen om 'Yaniv' te roepen en de ronde te beëindigen. Anderen kunnen 'Assaf' terugschreeuwen als ze een gelijke of lagere hand hebben, waardoor de oorspronkelijke roeper gestraft wordt.

Doel

Breng je handtotaal terug tot 7 of lager, roep dan 'Yaniv' om de ronde te beëindigen. Vermijd het verzamelen van strafpunten over rondes heen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 5 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten plus 2 jokers.
3. **Uitdelen:** 5 kaarten elk. Leg de resterende kaarten als trekstapel neer met één open aflegkaart.
4. **Kaartwaarden:** Getalkaarten = gezichtswaarde, B/V/H = 10, Aas = 1, Joker = 0.

Spelverloop

1. **Afleggen:** Leg op jouw beurt één van de volgende combinaties af: een enkele kaart, een paar of set van gelijk getal, of een reeks van 3+ aaneengesloten kaarten van dezelfde kleur.
2. **Trekken:** Trek de bovenste trekstapelkaart of een kaart van de aflegstapel (alleen de eerste of laatste van een meerkaartafleg).
3. **Yaniv roepen:** In plaats van spelen: als je handtotaal 7 of lager is, roep 'Yaniv'. Alle spelers onthullen hun hand.
4. **Assaf-tegenzet:** Als een andere speler een hand heeft die gelijk is aan of lager dan die van jou, roept die 'Assaf' — jij ontvangt dan 30 strafpunten in zijn plaats.

Scoren

1. **Yaniv-roeper (geslaagd):** 0 punten.
2. **Overigen:** Punten gelijk aan hun handtotaal.
3. **Assaf-straf:** Mislukte Yaniv-roeper krijgt 30 punten.
4. **Mijlpaalbonus:** Het exact bereiken van 50 of 100 punten verlaagt je score naar respectievelijk 25 of 50.
5. **Eliminatie:** Bij 200 punten ben je uitgeschakeld.

Tips en strategieën

- Jokers zijn goud — ze zijn 0 waard en helpen je snel de Yaniv-drempel te bereiken.
- Sets en reeksen afleggen lost meerdere hoogwaardige kaarten tegelijk.
- Wees voorzichtig met Yaniv roepen als anderen mogelijk lage handen hebben — de Assaf-straf is keihard.

Tips & strategie

Het Assaf-risico is wat Yaniv zo boeiend maakt. Roep alleen Yaniv als je er zeker van bent dat anderen jouw lage totaal niet kunnen evenaren.

Het bijhouden van de afleggen en trekken van tegenstanders geeft je informatie over hun handtotalen, zodat je kunt beslissen wanneer het veilig is om Yaniv te roepen.