

Oorlog

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Win alle kaarten van het dek.

OPZET

- Schud een standaard dek van 52 kaarten.
- Verdeel het hele dek gelijkmatig tussen 2 spelers, met de beeldzijde naar beneden.

SCORE

- Geen puntensysteem; win door alle 52 kaarten te verzamelen.
- Het spel eindigt wanneer één speler alle kaarten heeft.

Tip: Oorlog is puur geluk, geniet gewoon van de spanning van elke omgekeerde kaart.

AAN DE BEURT

- Beide spelers draaien tegelijkertijd hun bovenste kaart om.
- De hoogste kaart wint beide kaarten; de winnaar voegt ze toe aan zijn stapel.
- Bij gelijke waarde legt elke speler 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden en dan 1 met de beeldzijde omhoog.
- De hoogste omgekeerde kaart wint alle kaarten in de oorlog.

Oorlog is een eenvoudig maar spannend spel dat geschikt is voor spelers van alle leeftijden. Spelers strijden om alle kaarten van het dek te winnen via een reeks gevechten.

Spelers en kaarten

Oorlog wordt doorgaans gespeeld door twee spelers, maar met extra dekken kunnen meer spelers meedoen. Er wordt een standaard dek van 52 kaarten gebruikt.

Doel

Het doel van Oorlog is om alle kaarten te winnen of een bepaald aantal kaarten van de tegenstander te veroveren.

Vorbereiding

1. Schud het dek grondig.
2. Verdeel het hele dek gelijkmatig tussen de spelers, met de beeldzijde naar beneden. Elke speler heeft een stapel kaarten met de beeldzijde naar beneden.

Spelverloop

1. **Gevechtsronde:** Beide spelers onthullen tegelijkertijd de bovenste kaart van hun stapel en leggen die met de beeldzijde omhoog in het midden. De speler met de hogere kaart wint het gevecht en pakt beide kaarten op, waarbij hij ze met de beeldzijde naar beneden onder aan zijn stapel legt. Als de kaarten gelijke waarde hebben, is het OORLOG!
2. **Oorlogsronde:** Bij gelijke waarden wordt een oorlog uitgeroepen. Elke speler legt drie kaarten met de beeldzijde naar beneden, gevolgd door één kaart met de beeldzijde omhoog. De speler met de hogere omgekeerde kaart wint de oorlog en pakt alle kaarten in het midden op. Bij opnieuw gelijke waarden herhaalt het proces zich totdat een winnaar is bepaald.
3. **Spel winnen:** Het spel gaat door totdat één speler alle kaarten wint of een van tevoren bepaald aantal kaarten verzamelt.

Een oorlog winnen

Wanneer een speler een oorlog wint, pakt hij alle kaarten op die betrokken waren bij het gevecht, inclusief de met de beeldzijde naar beneden gelegde kaarten.

Varianten

- Oorlog met meer dan twee spelers
- Meerdere dekken gebruiken
- Het aantal kaarten dat tijdens een oorlog neergelegd wordt aanpassen

Tips & strategie

Oorlog is een op geluk gebaseerd spel waarbij geen strategische beslissingen worden genomen. Geniet van de eenvoud en willekeur van het spel.

Oorlog is puur op geluk gebaseerd en er zijn geen strategische beslissingen te nemen. Het is een kansspel dat om zijn eenvoud gewaardeerd wordt.