

Verish' Ne Verish'

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Wees de eerste die al zijn kaarten heeft afgelegd.

OPZET

- Deel alle 52 kaarten gelijkmatig uit.
- De eerste speler opent met een opgegeven rang naar keuze.
- Kaarten worden met de rug omhoog gespeeld.

SCORE

- De eerste die zijn hand leeggooit, wint.
- De laatste speler krijgt strafpunten.

Tip: Blijf onvoorspelbaar door eerlijke spelen af te wisselen met bluffs.

AAN DE BEURT

- Geef een rang op en leg kaarten met de rug omhoog neer.
- Tegenstanders mogen aanvechten met 'Ne Verish'.
- De verkeerde partij pakt de stapel op.

Verish' Ne Verish' is een Russisch bluffkaartspel dat nauw verwant is aan Cheat. Spelers beweren bepaalde kaarten met de rug omhoog te spelen, en tegenstanders kunnen aanvechten als ze een leugen vermoeden.

Doel

Wees de eerste die al zijn kaarten kwijtraakt door ze met de rug omhoog te leggen en zo nodig over hun rang te bluffen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel het volledige dek gelijkmatig uit aan alle spelers.

Spelverloop

1. **Stap 1:** De eerste speler legt één of meer kaarten met de rug omhoog neer en geeft een rang op.
2. **Stap 2:** Een tegenstander mag 'Ne Verish' roepen (ik geloof je niet) om aan te vechten. Als dat klopt, pakt de bluffer de stapel op. Als het fout is, pakt de aanvechter de stapel op.
3. **Stap 3:** Als niemand aanvecht, moet de volgende speler de volgende rang in volgorde opgeven.

Scoren

- De eerste speler die al zijn kaarten heeft afgelegd, wint.
- Bij spel over meerdere rondes ontvangt de laatste speler die overblijft, strafpunten.

Varianten

- **Open aanvechting:** Elke speler kan op elk moment aanvechten.
- **Vrije rang:** Spelers mogen op hun beurt een willekeurige rang opgeven.

Tips en strategieën

- Wissel waarheid en leugens onvoorspelbaar af zodat tegenstanders je patronen niet kunnen lezen.
- Vecht spaarzaam maar doortastend aan, vooral wanneer de stapel groot is.

Tips & strategie

Wissel waarheid en bluffs af om onvoorspelbaar te blijven. Houd bij welke rangen gespeeld zijn om onmogelijke claims te herkennen.

Houd bij welke kaarten gespeeld zijn en tel de rangen. Wanneer iemand een rang claimt die al vier keer verschenen is, bluff hij.