

# Tute

2-4 spelers

40 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Win slagen met waardevolle kaarten of verklaar Tute (alle 4 Heren of Ridders) om direct te winnen.

## OPZET

- 2-4 spelers gebruiken een Spaans dek van 40 kaarten.
- Deel kaarten uit op basis van het aantal spelers.
- Keer een kaart open om de troefkleur vast te stellen.

## SCORE

- Azen 11, 3-en 10, Heren 4, Ridders 3, Boeren 2 punten.
- Bonus laatste slag: 10 punten.
- Heer-Ridder-verklaringen leveren extra punten op (troefpaar is het meest waardevol).

*Tip: Leid vroeg met hoge troeven om tegenstanders van troefkaarten te ontdoen voordat je je bijkleurwinners uitwint.*

## AAN DE BEURT

- Kleur bekennen en de hoogste kaart overtroeven indien mogelijk, anders troeven.
- Verklaar Heer-Ridder-paren voor bonuspunten.
- Alle 4 Heren of alle 4 Ridders in bezit wint de hand direct.

Tute is een populair Spaans slagenspel dat gespeeld wordt met een Spaans dek van 40 kaarten. Bekend om zijn toegankelijke regels en levendige tempo, wordt het genoten door heel Spanje en Latijns-Amerika. Het spel heeft een troefkleur en speciale verklaringen die de uitkomst dramatisch kunnen beïnvloeden.

## Doel

Win slagen met waardevolle kaarten om punten te verzamelen. Het behalen van de doelscore of het doen van speciale verklaringen (zoals Tute) wint het spel.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers (koppels van twee bij 4 spelers).
2. **Dek:** Een Spaans dek van 40 kaarten met de rangen Aas, 3, Heer, Ridder, Boer, 7, 6, 5, 4, 2.
3. **Delen:** Elke speler ontvangt een bepaald aantal kaarten afhankelijk van het aantal spelers.
4. **Troef:** Een kaart wordt open gekeerd om de troefkleur voor de ronde vast te stellen.

## Spelverloop

1. **Leiden:** De speler rechts van de deler leidt de eerste slag.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen en de hoogste kaart overtroeven indien mogelijk. Als dat niet kan, moeten ze een troef spelen.
3. **Verklaringen:** Het bezitten van een Heer en Ridder van dezelfde kleur maakt een verklaring mogelijk die bonuspunten oplevert. Een Heer-Ridder-paar in troef is bijzonder waardevol.
4. **Tute-verklaring:** Het bezitten van alle vier de Heren of alle vier de Ridders stelt een speler in staat 'Tute' te verklaren en onmiddellijk te winnen.

## Scoren

- **Azen:** 11 punten elk.
- **3-en:** 10 punten elk.
- **Heren:** 4 punten elk.
- **Ridders:** 3 punten elk.
- **Boeren:** 2 punten elk.
- **Bonus laatste slag:** 10 punten voor het winnen van de laatste slag.

## Varianten

- **Tute Subastado:** Bevat een veiling waarbij spelers bieden voor het recht om de troef te kiezen.
- **Tute Cabrero:** Een variant voor drie spelers waarbij elke speler voor zichzelf speelt.

## Tips en strategieën

---

- Houd altijd rekening met de mogelijkheid van een Tute-verklaring. Houd bij welke Heren en Ridders al zijn gespeeld.
- Leid vroeg met hoge troeven om tegenstanders van hun troefkaarten te ontdoen voordat je de bijkleuren uitwint.

## Tips & strategie

---

Houd Heren en Ridders bij om een Tute-verklaring te anticiperen of te bereiken. Ondersteun bij partnersspel de sterke kleuren van je partner door daarin te leiden.

De verplichting om de geleide kleur te overtroeven bij kleur bekennen betekent dat zorgvuldig handbeheer essentieel is. Bewaar hoge troeven om de meest waardevolle kaarten van tegenstanders te vangen.