

Tripoli

3-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win de meeste fiches over drie speelfasen.

OPZET

- Leg fiches op elke bordsectie.
- Deel het volledige dek uit plus één extra hand opzij.
- Controleer je hand op hartenboruskaarten.

SCORE

- Verzamel potten uit de harten- en pokerfasen.
- Stoppenwinnaar krijgt de pot plus één fiche per resterende kaart in handen van tegenstanders.

Tip: Beheers de stoppenfase door kleuren te leiden waarbij je opeenvolgende kaarten hebt.

AAN DE BEURT

- Verzamel hartenpotten als je de bijbehorende kaarten hebt.
- Vergelijk pokerhanden voor de pokerpot.
- Speel oplopende reeksen per kleur in de stoppenfase.

Tripoli is een klassiek bord- en kaartspel dat drie speelfasen combineert: een hartenverzamelingsfase, een pokerfase en een Michigan Rummy-stoppenfase. Spelers plaatsen fiches op gelabelde secties van het bord en proberen ze via elke fase te winnen.

Doel

Win de meeste fiches door bonuspotten te verzamelen tijdens de hartenfase, de pokerfase te winnen en als eerste je kaarten uit te spelen tijdens de stoppenfase.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 7 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler legt fiches op de bordsecties (hartenkoning, hartenvrouw, hartenbeer, harten tien, poker, pot). Deel het volledige dek uit, inclusief één extra hand die opzij wordt gelegd.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Hartenfase: Elke speler die het aas, de koning, de vrouw, de boer of de tien van harten heeft, neemt de bijbehorende fichepot van het bord.
2. **Stap 2:** Pokerfase: Elke speler gebruikt zijn beste 5-kaart pokerhand van de uitgedeelde kaarten. De beste pokerhand wint de pokerpot.
3. **Stap 3:** Stoppenfase: Beginnend bij de speler links van de deler, worden kaarten in oplopende volgorde per kleur gespeeld. Wanneer niemand een reeks kan voortzetten, begint de laatste speler die speelde een nieuwe reeks met zijn laagste kaart in de tegenovergestelde kleur.
4. **Stap 4:** De eerste speler die al zijn kaarten uitspeelt, wint de stoppenfase en verzamelt één fiche per resterende kaart in elke tegenstander's hand, plus de pot.

Scoren

- Spelers verzamelen fiches van bordpotten tijdens de harten- en pokerfasen.
- De winnaar van de stoppenfase verzamelt de pot plus één fiche per resterende kaart in de handen van tegenstanders. Niet opgeëiste potten worden overgedragen naar de volgende ronde.

Varianten

- **Tripoli zonder poker:** Sla de pokerfase over voor een sneller tweefasig spel.
- **Veilingpot:** Vóór de stoppenfase mogen spelers fiches bieden om hun hand te ruilen met de extra uitgedeelde hand.

Tips en strategieën

- Let op welke hartenboruskaarten je hebt zodat je potten direct kunt opeisen.
- Onthoud in de pokerfase dat je kaarten niet kunt herschikken, dus evalueer je hand zorgvuldig.
- Leid tijdens de stoppenfase met kaarten die reeksen vormen die alleen jij kunt voortzetten.

Tips & strategie

Focus op de stoppenfase, want die levert doorgaans de meeste fiches op. Houd kaarten vast waarmee je reeksen kunt beheersen en tegenstanders kunt blokkeren.

De stoppenfase winnen is vaak het meest winstgevend. Probeer reeksen te leiden die je lang kunt doorspelen en vermijd het starten van reeksen die andere spelers voordeel geven.