

# TriPeaks

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Ruim alle drie pieken op door kaarten te verwijderen die één rangnummer hoger of lager zijn dan de aflegstapelkaart.

## OPZET

- Deel 18 kaarten uit in drie overlappende piramides van 4 rijen.
- De onderste 10 kaarten open, de bovenste 8 gedekt.
- De resterende kaarten vormen de trekstapel.

## SCORE

- Win door alle drie pieken leeg te spelen.
- Langere ononderbroken ketens leveren meer punten op.
- Winstkans is circa 90% met optimaal spel.

*Tip: Plan welke piek je als eerste aanpakt op basis van toegankelijke reeksen; bewaar trekstapelzetten voor wanneer je echt vastzit.*

## AAN DE BEURT

- Verwijder elke zichtbare kaart die één rangnummer hoger of lager is dan de bovenste aflegkaart.
- Heren en assen zijn verbonden (Heer naar Aas of Aas naar Heer).
- Speel meerdere kaarten achter elkaar voor bonuspunten.
- Trek van de trekstapel als er geen zetten mogelijk zijn.

TriPeaks is een verslavende patience waarbij drie overlappende piramides worden leeggespeeld door kaarten te spelen die één rangnummer hoger of lager zijn dan de huidige bovenste kaart. De ketenscore en het snelle speelverloop maken het ideaal voor korte sessies.

## Doel

Ruim alle drie pieken op door kaarten te verwijderen die één rangnummer hoger of lager zijn dan de bovenste kaart van de aflegstapel.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Pieken:** Deel 18 kaarten uit in drie piramides van 4 rijen die aan de basis overlappen. De onderste 10 kaarten open, de bovenste 8 gedekt.
4. **Tableau:** 10 open kaarten in de onderste rij over alle drie pieken.
5. **Trekstapel:** De resterende 24 kaarten plus 10 basiskaarten.

## Spelverloop

1. **Kaarten spelen:** Verwijder elke zichtbare kaart die precies één rangnummer hoger of lager is dan de bovenste aflegkaart. Kleur doet er niet toe.
2. **Omwikkeling:** Heren en assen zijn verbonden (Heer → Aas of Aas → Heer).
3. **Ketens:** Blijf spelen zolang je kaarten achter elkaar kunt spelen.
4. **Trekken:** Als je vastzit, trek je van de trekstapel naar de aflegstapel en probeer je opnieuw.
5. **Kaarten blootleggen:** Wanneer onderste kaarten worden verwijderd, worden gedekte kaarten erboven zichtbaar en omgedraaid.

## Tips en strategieën

- Bouw lange ketens voor maximale punten — het momentum is cruciaal.
- Plan welke piek je als eerste aanpakt op basis van welke de meest toegankelijke reeksen heeft.
- Bewaar trekstapelkaarten voor wanneer je echt niet verder kunt vanuit de pieken.

## Tips & strategie

---

Lange ononderbroken ketens zijn de sleutel tot hoge scores. Soms is het beter een keten te onderbreken om je te herpositioneren voor een nog langere.

Soms is het bewust beëindigen van een korte keten om een veel langere keten vanaf een andere piek op te zetten de optimale zet.