

Tresillo

3 spelers

40 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Gemiddeld

Als hombre, win minimaal 5 van de 9 slagen tegen twee verdedigers.

OPZET

- 3 spelers met een Spaans dek van 40 kaarten (geen achten, negens of tienen).
- Deel 9 kaarten uit; de resterende 13 kaarten vormen de talon.

SCORE

- Sacada: hombre wint en int van beide tegenstanders.
- Puesta: hombre faalt en betaalt in de pot.
- Codille: een verdediger wint meer slagen dan de hombre, wat nog meer kost.

Tip: Houd minimaal twee matadors voordat je aanmeldt. Ze zijn bijna onverslaanbare slagwinnaars.

AAN DE BEURT

- Meld je aan als hombre en ruil eventueel kaarten met de talon.
- Kies de troefkleur na het oppakken van talonkaarten.
- Speel slagen met kleur bekennen; hoogste troef of kleurkaart wint.
- Spadille, Manille en Basto zijn altijd de drie hoogste troeven.

Tresillo is een historisch Spaans slagenspel voor drie spelers dat ooit het populairste kaartspel van Europa was. Het gebruikt een Spaans dek van 40 kaarten met een bijzondere troefhierarchy.

Doel

Als aanlegger (hombre), win de meerderheid van de negen slagen. De twee verdedigers werken samen om dit te voorkomen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 spelers.
2. **Dek:** Spaans dek van 40 kaarten (of een standaarddek zonder achten, negens en tienen).
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 9 kaarten. De resterende 13 kaarten vormen de talon.

Spelverloop

1. **Aanmelden:** De eerste speler die hombre wil zijn kondigt zijn bedoeling aan en mag kaarten ruilen met de talon.
2. **Troefkeuze:** De hombre kiest de troefkleur na het oppakken van talonkaarten.
3. **Matadors:** Bepaalde kaarten (Spadille, Manille, Basto) zijn altijd de drie hoogste troeven ongeacht de gekozen troefkleur.
4. **Slagen spelen:** Standaard slagenspel met verplicht kleur bekennen. De hoogste troef of kleurkaart wint elke slag.
5. **Winnen:** De hombre moet minimaal 5 van de 9 slagen winnen om te slagen.

Scoren

- **Sacada:** De hombre wint en int van beide tegenstanders.
- **Puesta:** De hombre faalt en moet in de pot betalen.
- **Codille:** Een verdediger wint meer slagen dan de hombre, wat nog meer kost voor de hombre.

Varianten

- **Ombre (Hombre):** De meer bekende internationale naam voor dezelfde spellengroep.
- **Mediator:** Een viererspersversie waarbij de vierde speler als stille partner optreedt.

Tips en strategieën

- Houd minimaal twee matadors voordat je aanmeldt. Ze zijn bijna onverslaanbaar en garanderen slagwinsten.
- Kies een troefkleur waarvoor je de meeste lengte hebt om je controle over latere slagen te maximaliseren.

Tips & strategie

Meld je nooit aan zonder minimaal twee matadors. Kies je troefkleur op basis van lengte en de aanwezigheid van hoge kaarten.

Leid je matadors vroeg om verdedigers van hun troeven te ontdoen en gebruik dan je kleurlengte om de overige slagen te beheersen.