

# Treseta

4 spelers

40 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

## Verover samen met je partner zo veel mogelijk puntkaarten in slagen.

### OPZET

- 4 spelers in twee koppels gebruiken een dek van 40 kaarten.
- Deel 10 kaarten uit aan elke speler.
- Kaartrangorde: 3, 2, A, H, V, B, 7, 6, 5, 4 (hoog naar laag).

### SCORE

- Azen: 1 punt elk.
- Drieën, tweeën, heren, vrouwen, boeren: een derde punt elk.
- De laatste slag winnen levert 1 bonuspunt op.

*Tip: Onthoud welke hoge kaarten gespeeld zijn, want er is geen troef en het bijhouden van kleuren is cruciaal.*

### AAN DE BEURT

- Geen troef; de hoogste kaart van de geleide kleur wint.
- Kleur bekennen indien mogelijk.
- Partners mogen toegestane verbale signalen gebruiken over hun kaarten.

Treseta (ook wel Tressette genoemd) is een geliefd Italiaans slagenspel voor vier spelers in koppels. Gespeeld met een Italiaans dek van 40 kaarten legt het de nadruk op geheugen, signaleren naar partners en zorgvuldig kaartstelsel. Het blijft een van Italië's populairste traditionele kaartspellen.

## Doel

Samen met je partner kaarten met punten veroveren in slagen. Het koppel dat als eerste de doelscore bereikt wint.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Een Italiaans dek van 40 kaarten, of een standaard dek zonder achtens, negens en tienen.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 10 kaarten.
4. **Kaartrangorde:** 3, 2, Aas, Heer, Vrouw, Boer, 7, 6, 5, 4 (hoog naar laag).

## Spelverloop

1. **Geen troef:** Er is geen troefkleur bij Treseta. De hoogste kaart van de geleide kleur wint elke slag.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen met de geleide kleur indien mogelijk.
3. **Signaleren:** Partners mogen toegestane verbale signalen gebruiken om te communiceren over hun kaarten.
4. **Verklaringen:** Bepaalde combinaties kunnen bij aanvang van het spel worden verklaard voor bonuspunten.

## Scoren

- **Azen:** 1 punt elk.
- **Drieën, tweeën, heren, vrouwen, boeren:** Een derde punt elk (fracties tellen op).
- **Laatste slag:** Het team dat de laatste slag wint verdient 1 bonuspunt.

## Varianten

- **Treseta con la Briscola:** Combineert Treseta met een troefkleur, wat een extra strategische laag toevoegt.
- **Ciapa No:** Een slagenontwijkingsvariant waarbij spelers proberen geen puntkaarten te nemen.

## Tips en strategieën

- Onthoud welke hoge kaarten al gespeeld zijn. Omdat er geen troef is, is het bijhouden van de resterende kaarten per kleur cruciaal.
- Gebruik toegestane signalen verstandig om met je partner af te stemmen zonder de tegenstanders te veel informatie te geven.

## Tips & strategie

---

Geheugen is de allerbelangrijkste vaardigheid. Houd bij welke drieën, tweeën en azen per kleur gespeeld zijn om te weten wanneer je resterende kaarten winnaars zijn.

Zonder troef wordt kleurbeheersing van het grootste belang. Een lange kleur vestigen waarbij je de hoogste resterende kaarten in handen hebt stelt je in staat slagen te nemen terwijl tegenstanders slechts kunnen volgen.