

Prullenbak

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die alle tien posities (Aas tot en met 10) vult met de bijbehorende kaarten.

OPZET

- Elke speler legt 10 kaarten gesloten neer in twee rijen van vijf.
- Posities zijn genummerd 1-10, van links naar rechts, van boven naar beneden.
- Resterende kaarten vormen een centrale trekstapel.

SCORE

- Eerste die alle 10 posities vult wint de ronde.
- Winnaars verkleinen hun indeling met één kaart in volgende rondes.
- Eerste die een indeling van één kaart bereikt en vult, wint het spel.

Tip: Bewaar Heren (wilde kaarten) voor moeilijker te vullen posities in plaats van ze vroeg te gebruiken.

AAN DE BEURT

- Trek van de trekstapel of aflegstapel.
- Leg Aas-10 kaarten open neer op hun bijbehorende positie.
- Verplaatste kaarten schuiven door naar hun eigen positie als die open is.
- Boeren en Vrouwen zijn dode kaarten; leg af om je beurt te beëindigen.

Prullenbak is een eenvoudig en verslavend kaartspel waarbij spelers posities van 1 tot en met 10 proberen te vullen door kaarten te trekken en op de juiste plek te leggen. De overzichtelijke mechanismen maken het een favoriet bij gezinnen en jongere spelers.

Doel

Wees de eerste speler die alle tien posities (Aas tot en met 10) in je indeling vult met de overeenkomstige kaarten.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (twee decks voor 3-4 spelers).
3. **Indeling:** Elke speler legt 10 kaarten gesloten neer in twee rijen van vijf, genummerd 1-10 van links naar rechts, van boven naar beneden.
4. **Trekstapel:** Leg de resterende kaarten als centrale trekstapel neer.

Spelverloop

1. **Trekken:** Trek de bovenste kaart van de trekstapel of de aflegstapel.
2. **Plaatsen:** Als je een Aas tot en met 10 trekt, leg die dan open op de bijbehorende positie. De kaart die eerder op die plek lag gaat naar je hand en je controleert of die op zijn eigen genummerde positie past.
3. **Kettingreacties:** Ga door met plaatsen van verplaatste kaarten totdat je er een trekt die niet geplaatst kan worden (een duplicaat van een gevulde positie of een plaatje).
4. **Wilde kaarten:** Heren zijn wild en kunnen elke positie vullen. Boeren en Vrouwen zijn dode kaarten — leg ze direct af om je beurt te beëindigen.
5. **Afleggen:** Als je een kaart niet kunt plaatsen, leg je hem af en eindigt je beurt.

Winnen

De eerste speler die alle 10 posities vult wint de ronde. Bij meerdere rondes verminderen winnaars hun indeling in volgende rondes met één kaart (van 10 naar 9, dan 8, enzovoort). De eerste speler die een indeling van één kaart bereikt en vult, wint het spel.

Tips en strategieën

- Wilde kaarten (Heren) zijn kostbaar — gebruik ze voor moeilijker te vullen posities.
- Let op de aflegstapel voor kaarten die je nodig hebt; je kunt er op je beurt van trekken.
- Kettingreacties zijn de sleutel tot snelle winst — geluksreeksen kunnen in één beurt veel posities vrijmaken.

Tips & strategie

Bewaar wilde kaarten voor posities die statistisch gezien het moeilijkst natuurlijk te vullen zijn. De aflegstapel is een onderschat hulpmiddel — controleer hem altijd vóór je blind trekt.

Hoewel grotendeels op geluk gebaseerd, introduceren het verstandig kiezen tussen trekstapel en aflegstapel en het beheren van wilde kaarten lichte strategische elementen.