

Tranca

2-4 spelers

108 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Bouw tranca's (zeven-kaarts meldingen) en scoor de meeste punten met je partner.

OPZET

- 4 spelers in koppels gebruiken twee dekken plus jokers.
- Deel 11 kaarten elk; leg per team een morto (reservehand) apart.
- Resterende kaarten vormen de trekstapel; één kaart start de aflegstapel.

SCORE

- Schone tranca (geen jokers): 200 punten.
- Vuile tranca (met jokers): 100 punten.
- Uitgaan: 100 bonuspunten.

Tip: Vergrendel de aflegstapel wanneer hij kaarten bevat die je tegenstanders nodig hebben om hun meldingen te verlammen.

AAN DE BEURT

- Trek van trekstapel of pak de aflegstapel op (met beperkingen).
- Meld groepen van 3+ kaarten van dezelfde rang; breid uit om tranca's te bouwen.
- Als je hand leeg is, pak dan de morto van je team op.
- Vergrendel de aflegstapel om de toegang van tegenstanders te beperken.

Tranca is een Braziliaans partnerkaartspel verwant aan Canasta en Buraco, met een uniek vergrendeld-stapel-mechanisme dat het spel zijn naam geeft. Spelers bouwen meldingen en streven naar tranca's (complete zeven-kaarts groepen) terwijl ze een dynamische aflegstapel beheren.

Doel

Vorm meldingen en bouw tranca's (zeven-kaarts groepen) om punten te scoren. Het eerste team dat de doelscore over meerdere rondes bereikt, wint de wedstrijd.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten plus jokers.
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 11 kaarten.
4. **Morto:** Een reservehand van 11 kaarten wordt voor elk team apart gelegd, met de kaartbeeldzijde naar beneden.

Spelverloop

1. **Trekken:** Trek van de trekstapel of pak de aflegstapel op (met beperkingen).
2. **Melden:** Leg groepen van drie of meer kaarten van dezelfde rang op tafel neer.
3. **Tranca's bouwen:** Breid meldingen uit tot zeven kaarten. Een schone tranca gebruikt geen jokers; een vuile tranca bevat ze wel.
4. **Morto ophalen:** Wanneer een speler zijn hand leegmaakt, pakt hij de morto (reservehand) van zijn team op en speelt verder.
5. **Stapel vergrendelen:** Bepaalde zetten kunnen de aflegstapel vergrendelen, waardoor het voor tegenstanders moeilijker is om hem op te pakken.

Scoren

- **Schone tranca:** 200 punten.
- **Vuile tranca:** 100 punten.
- **Uitgaan:** 100 bonuspunten.
- **Kaartwaarden variëren:** Hoge kaarten zijn meer waard, lage kaarten minder.

Varianten

- **Tranca Aberta:** Een open variant waarbij bepaalde meldingen voor alle spelers zichtbaar zijn.
- **Tranca voor twee spelers:** Aangepast voor een één-op-één-duel met aangepast delen.

Tips en strategieën

- Vergrendel de aflegstapel wanneer hij kaarten bevat die je tegenstanders nodig hebben. Deze verdedigingszet kan hun meldplannen ernstig verstoren.
- Tijd de morto-ophaling strategisch. Snel uitgaan om de reservehand te pakken kan je team een significant kaartenvoordeel geven.

Tips & strategie

Het vergrendeld-stapel-mechanisme is het kenmerkende aspect van Tranca. Gebruik het agressief om tegenstanders hulpbronnen te ontzeggen, en coördineer morto-ophalingen met je partner voor maximaal teamvoordeel.

Het balanceren van offensief melden met defensief stapelbeheer is de kern van de strategische spanning. Te veel committeren aan meldingen maakt je kwetsbaar, terwijl kaarten oppotten je scoren vertraagt.