

Toepen

3-8 spelers

32 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Vermijd het winnen van de laatste slag; de verliezer is levens kwijt gelijk aan de huidige inzet.

OPZET

- Gebruik een dek van 32 kaarten (7 tot aas, 10 is hoogste) voor 3 tot 8 spelers.
- Deel 4 kaarten aan elke speler.
- Elke speler begint met 10 of 15 levens.

SCORE

- Elke ronde begint met een inzet van 1 leven.
- Elke klop voegt 1 leven toe aan de inzet.
- Folden kost je direct de huidige inzet.
- 0 levens bereiken betekent uitgeschakeld worden.

Tip: Klop agressief met een zwakke hand om tegenstanders tot folden te bewegen voor de laatste slag.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen indien mogelijk; hoogste kaart van geleide kleur wint.
- Klop op elk moment om de inzet met 1 leven te verhogen.
- Overige spelers moeten folden of meegaan na een klop.
- De speler die de 4e slag wint, verliest de ronde.

Toepen is een levendig Nederlands bluf- en slagenspel waarbij spelers op elk moment op tafel kunnen kloppen om de inzet te verhogen. De combinatie van eenvoudige slagenmechanica met gedurfde blufmogelijkheden maakt het een geliefd kroegspel door heel Nederland.

Doel

Verlies niet al je levens. Elke ronde verliest de speler die de laatste slag neemt (of foldt na een klop) een of meer levens. De laatste speler met levens wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 8 spelers.
2. **Dek:** Dek van 32 kaarten (7 tot en met aas, waarbij 10 de hoogste waarde heeft).
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten aan elke speler.
4. **Levens:** Elke speler begint met een vast aantal levens, doorgaans 10 of 15.

Spelverloop

1. **Slagenspel:** De deler leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen indien mogelijk. De hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag.
2. **Geen troef:** Er is geen troefkleur bij Toepen. Alleen de geleide kleur telt.
3. **Kloppen (Toepen):** Op elk moment tijdens de ronde mag een speler op tafel kloppen om de inzet met één leven te verhogen. De overige spelers moeten onmiddellijk beslissen of ze meegaan of folden.
4. **Folden:** Een speler die foldt verliest direct de huidige inzetwaarde aan levens maar vermijdt verder risico.
5. **Laatste slag:** De speler die de vierde en laatste slag wint, verliest de ronde en is het ingezette aantal levens kwijt.

Scoren

- **Basisinzet:** Elke ronde begint met een inzet van 1 leven.
- **Kloppen:** Elke klop verhoogt de inzet met 1 leven.
- **Verliezer:** De speler die de laatste slag neemt, verliest een aantal levens gelijk aan de eindinzet.
- **Uitschakeling:** Een speler die tot 0 levens daalt, valt af.

Varianten

- **Vuil Toepen:** Spelers mogen bluffen over de sterkte van hun hand via overdreven reacties, wat een psychologische dimensie toevoegt.
- **Team Toepen:** Partners zitten tegenover elkaar en werken samen om tegenstanders in het nemen van de laatste slag te lokken.

Tips en strategieën

- Klop agressief met een zwakke hand om tegenstanders bang te maken en tot folden te bewegen, ook al zou je de laatste slag kunnen verliezen.
- Houd bij welke hoge kaarten al gespeeld zijn om in te schatten of je de laatste slag kunt vermijden.
- Vroeg folden is soms de slimste zet, zeker wanneer meerdere kloppen de inzet hebben opgeblazen.

Tips & strategie

Bluffen is alles bij Toepen. Een goed getimed klop met een vreselijke hand kan je de ronde bezorgen als tegenstanders denken dat je sterk bent en folden.

Het paradox van Toepen is dat vroeg slagen winnen gevaarlijk kan zijn als je daardoor kaarten overhoudt die de laatste slag waarschijnlijk nemen. Soms is bewust vroeger slagen verliezen de beste weg naar overleven.