

Three Five Eight

3 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win je doelantal slagen (3, 5 of 8).

OPZET

- 3 spelers, deel 16 kaarten per speler + 4 aan deler.
- Deler pakt extra kaarten, kiest troef, doet 4 weg.
- Speler met doel 8 opent eerst.

SCORE

- Overslag geeft het recht om kaarten te ruilen.
- Wie als eerste 12 slagen in een ronde wint, wint het spel.

Tip: De deler heeft een groot voordeel met 4 extra kaarten. Gebruik dat verstandig.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Hoogste troef of kaart van geleide kleur wint.
- Tel slagen ten opzichte van doelen.

Three Five Eight (ook wel Sergeant Major genoemd) is een slagenspel voor precies 3 spelers waarbij ieder een ander slagendoel heeft: 3, 5 of 8 slagen. Spelers ruilen kaarten tussen rondes op basis van prestaties.

Doel

Win je doelantal slagen (3, 5 of 8 afhankelijk van je positie). Het overtreffen van je doel geeft je het recht om in de volgende ronde kaarten te ruilen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 16 kaarten aan elke speler. De resterende 4 kaarten gaan naar de deler, die 4 kaarten wegdoet nadat hij ze bekeken heeft.

Spelverloop

1. **Stap 1:** De deler pakt de 4 extra kaarten, kiest een troefkleur en doet 4 kaarten gesloten weg.
2. **Stap 2:** De speler met doel 8 opent de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is.
3. **Stap 3:** De hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint elke slag.
4. **Stap 4:** Na alle slagen mogen spelers die hun doel overtroffen hebben kaarten nemen van spelers die tekort kwamen in de volgende ronde.

Scoren

- Spelers die hun doel overtreffen behalen 'overslag' als ruilmiddel.
- Spelers die tekort kwamen moeten hun beste kaarten geven aan spelers met overslag.
- Het spel gaat door totdat een speler 12 slagen wint in één ronde.

Varianten

- **Nine Five Two:** Doelen zijn 9, 5 en 2 slagen in plaats van de standaard.
- **Roterende doelen:** Doelen wisselen elke ronde zodat alle spelers elke positie ervaren.

Tips en strategieën

- Als speler met doel 8 heb je sterke troeven nodig en moet je het spel kunnen controleren.
- Als speler met doel 3 speel je defensief en laat je anderen om slagen strijden.
- Slim ruilen van kaarten tussen rondes is cruciaal voor succes op de lange termijn.

Tips & strategie

Pas je strategie aan op je doel. De speler met doel 8 moet domineren; de speler met doel 3 speelt defensief en laat anderen botsen.

Het kaartruilen tussen rondes maakt dat sterk vroeg spel een sneeuwbal effect heeft. De deler heeft het grootste voordeel dankzij de 4 extra kaarten.