

Teen Patti

3-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Heb de beste 3-kaarhand of wees de laatste speler die overblijft.

OPZET

- 3-6 spelers met een standaard dek van 52 kaarten.
- Alle spelers leggen een ante (boot) in de pot.
- Deel 3 kaarten open neer aan elke speler.

SCORE

- Trail > Zuivere reeks > Reeks > Kleur > Paar > Hoogste kaart.
- Drie azen is de hoogste trail; A-2-3 in dezelfde kleur is de hoogste zuivere reeks.

Tip: Speel vroeg blind om tegenstanders onder druk te zetten en je inzetkosten laag te houden.

AAN DE BEURT

- Kies om blind (niet kijken) of gezien (kaarten bekijken) te spelen.
- Inzetten, meegaan, verhogen of passen. Blinde spelers zetten op half tarief.
- Als er twee over zijn, vraag een show om handen te vergelijken.

Teen Patti (wat 'drie kaarten' betekent in het Hindi) is een van de populairste kaartspelen in Zuid-Azië, met name India.

Vaak vergeleken met driekaartpoker, combineert het elementen van inzetten, bluffen en handrangschikking in een snel sociaal setting. Het is een vast onderdeel van Diwali-vieringen en familiebijeenkomsten.

Doel

Heb de beste driekaarhand bij de showdown, of wees de laatste speler die overblijft nadat alle anderen hebben gepast.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3-6 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (geen jokers).
3. **Uitdelen:** Elke speler legt een ante (boot) in de pot. De dealer deelt 3 kaarten open neer aan elke speler, één voor één.

Spelverloop

1. **Blind of gezien:** Kies op je beurt om blind te spelen (zonder naar je kaarten te kijken) of gezien (nadat je hebt gekeken). Blinde spelers zetten de helft van het bedrag dat gezien spelers moeten inzetten.
2. **Inzetten:** Het spel gaat met de klok mee. Elke speler kan inzetten (meegaan of verhogen) of passen. De minimuminzet van een blinde speler is gelijk aan de huidige inzet; de minimuminzet van een gezien speler is het dubbele van de huidige inzet.
3. **Show:** Wanneer er nog maar twee spelers over zijn, kan een van hen een show vragen. Als beiden gezien zijn, betalen beiden de huidige inzet. Als een van hen blind is, kan alleen de gezien speler een show vragen.
4. **Zijshow:** Een gezien speler kan een zijshow (compromis) vragen aan de vorige gezien speler, waarbij handen privé worden vergeleken. De zwakkere hand past.

Scoren

- **Trail (Drie van een soort):** Drie kaarten van hetzelfde rangnummer. Drie azen is de hoogste.
- **Zuivere reeks (Straight Flush):** Drie opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur. A-2-3 is de hoogste.
- **Reeks (Straight):** Drie opeenvolgende kaarten van verschillende kleuren.
- **Kleur (Flush):** Drie kaarten van dezelfde kleur, niet in volgorde.
- **Paar:** Twee kaarten van hetzelfde rangnummer. Hoger paar wint; bij gelijkheid beslist de bijkaart.
- **Hoogste kaart:** Als er geen andere combinatie is, bepaalt de hoogste kaart de winnaar.

Varianten

- **Mufflis:** Handrangschikkingen zijn omgekeerd, zodat de slechtste hand wint.
- **AK47:** Azen, koningen, 4's en 7's zijn jokers.
- **Beste van vier:** Deel 4 kaarten; spelers kiezen de beste combinatie van 3 kaarten.
- **Joker Hunt:** Een of meer kaarten worden willekeurig aangewezen als wilde jokers voor de ronde.

Tips en strategieën

- Vroeg blind spelen zet psychologische druk op tegenstanders en houdt je inzetten laag.
- Let op de inzetpatronen van tegenstanders voor tekenen van sterke of zwakke handen.
- Pas vroeg met zwakke handen om je inzetbudget te bewaren voor sterkere kansen.

Tips & strategie

Begin blind om je inzetten laag te houden en druk te zetten. Let op hoe tegenstanders inzetten nadat ze hun kaarten hebben bekeken. Pas vroeg met zwakke handen in plaats van de pot na te jagen.

De dynamiek van blind versus gezien is centraal in de strategie van Teen Patti. Blind spelen dwingt gezien spelers om het dubbele te zetten, waardoor een kostenvoordeel ontstaat. Ervaren spelers wisselen tussen blind en gezien spelen om de potomvang te manipuleren.