

# Tarabish

4 spelers

36 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Lang

Bereik met je partner 500 punten door te bieden, te leggen en slagen te winnen.

## OPZET

- 4 spelers in koppels met een dek van 36 kaarten (6en t/m azen).
- Deel 3 kaarten per speler, bied voor troef, deel dan de resterende 6 kaarten.

## SCORE

- Troef B=20, 9=14, A=11, 10=10, H=4, V=3.
- Niet-troef A=11, 10=10, H=4, V=3, B=2.
- Bonus laatste slag: 10 punten. Bod mislukt: verlies bodaantal.

*Tip: Bied vol vertrouwen als je de boer en negen van je troefkleur in de hand hebt.*

## AAN DE BEURT

- Kondig leggen aan bij de start van het slagenspel.
- Kleur bekennen; troef spelen als kleur niet mogelijk; overtroefen als dat kan.
- Troefvolgorde: B, 9, A, 10, H, V, 8, 7, 6.
- Kondig Bella aan bij het spelen van de tweede van H-V van troef.

Tarabish is een partnerslagenspel uit Cape Breton, Nova Scotia. Gespeeld met een dek van 36 kaarten dat uit een standaard dek is gesneden, combineert het troefbieden, het leggen van kaartcombinaties en strategisch slagenspel. Teams van twee strijden om als eerste 500 punten te bereiken.

## Doel

Werk samen met je partner, bied voor troef, leg kaartcombinaties en win slagen met waardevolle kaarten om als eerste team 500 punten te bereiken.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels, tegenover elkaar gezeten.
2. **Dek:** 36 kaarten van een standaard dek (verwijder de 2en t/m 5en van alle vier kleuren, en houd 6 t/m aas).
3. **Uitdelen:** Deel 9 kaarten aan elke speler in stapels van 3. Na de eerste stapel van 3 vindt de biedronde plaats voordat de resterende 6 kaarten worden uitgedeeld.

## Bieden

1. **Eerste ronde:** Na het ontvangen van 3 kaarten bieden spelers te beginnen links van de deler. Biedingen beginnen bij 20 en stijgen met 10. Spelers mogen passen.
2. **Troef bepalen:** De winnende bieder bepaalt de troefkleur op basis van zijn hand.
3. **Resterende uitdeling:** Nadat de troef is vastgesteld, worden de resterende 6 kaarten aan elke speler uitgedeeld (3 per keer).
4. **Minimumbod:** Het biedende team moet ten minste hun geboden aantal punten scoren, anders verliezen ze dat bedrag van hun score.

## Leggen

1. **Bella:** Het houden van zowel de heer als de vrouw van troef is 20 punten waard. Aangekondigd wanneer de tweede kaart wordt gespeeld.
2. **Reeksen:** Een reeks van 3 kaarten in dezelfde kleur (tierce) is 20 punten waard. Vier kaarten (quart) = 50, vijf of meer (quint+) = 100.
3. **Vier gelijke:** Vier boeren = 200, vier negens = 150, vier azen/tienen/heren/vrouwen = 100.
4. **Aankondiging:** Leggen worden aangekondigd bij de start van het slagenspel. Alleen het team met de hoogste combinatie scoort zijn leggen.

## Spelverloop

---

1. **Aanvangen:** De speler links van de deler opent de eerste slag.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen. Als dat niet kan, moeten ze troef spelen als ze die hebben. Als er al een troef aan het winnen is, moeten ze overtroefen als dat mogelijk is.
3. **Troefvolgorde:** In de troefkleur is de boer de hoogste kaart, gevolgd door de negen, daarna aas, tien, heer, vrouw, acht, zeven, zes.
4. **Niet-troefvolgorde:** In niet-troefkleuren is de volgorde: aas, tien, heer, vrouw, boer, negen, acht, zeven, zes.
5. **Bonus laatste slag:** Het team dat de laatste slag wint, verdient 10 bonuspunten.

## Scoren

---

1. **Kaartwaarden (troef):** Boer = 20, negen = 14, aas = 11, tien = 10, heer = 4, vrouw = 3.
2. **Kaartwaarden (niet-troef):** Aas = 11, tien = 10, heer = 4, vrouw = 3, boer = 2.
3. **Totaal beschikbaar:** 162 kaartpunten plus 10 voor de laatste slag = 172 totaal per ronde.
4. **Bodmislukking:** Als het biedende team hun bod niet haalt, verliezen ze dat bodaanbod van hun score.

## Tips en strategieën

---

- Bied agressief wanneer je de boer en negen van een sterke troefkleur hebt, want dit zijn de twee machtigste kaarten.
- Communiceer met je partner via je speelkeuzes: het openen van een kleur geeft kracht in dat gebied aan.
- Tel kaartpunten gedurende de hand om te weten wanneer je team genoeg heeft om het bod te halen.

### Tips & strategie

---

De boer en negen van troef zijn de meest waardevolle kaarten in het spel. Bied vol vertrouwen als je ze hebt en speel defensief als dat niet zo is.

Vroeg troef leiden om de troefkaarten van tegenstanders te verdrijven is een sterke strategie wanneer je team heeft geboden. Tel punten zorgvuldig om precies te weten wanneer je je bod hebt gehaald.