

# Tablanet

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

## Scor de meeste punten door tafelkaarten te pakken en tabla-veegacties te bereiken.

### OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten met 2 tot 4 spelers.
- Deel 4 kaarten uit aan elke speler en leg 4 kaarten open op de tafel.
- Verdeel elke keer 4 nieuwe kaarten per speler als de handen leeg zijn, totdat het dek op is.

### SCORE

- Meeste kaarten: 3 punten. Meeste klaveren: 2 punten.
- Ruiten tien: 3 punten. Klaveren twee: 2 punten. Elk aas: 1 punt.
- Elke tabla (alle tafelkaarten vegen): 1 punt.

*Tip: Time je pakkbewegingen zodat de tafel bijna leeg is, om bij je volgende beurt een tabla te zetten.*

### AAN DE BEURT

- Speel een kaart met de waarde van een of meer tafelkaarten om ze te pakken.
- Pak meerdere kaarten waarvan de waarden optellen tot die van jouw kaart.
- Als je niet kunt of wil pakken, leg je kaart open op de tafel.

Tablanet is een populair vangstkaartspel dat gespeeld wordt door heel de Balkanlanden en Turkije, waarbij spelers kaarten van een centrale tafel pakken door waarden te combineren. Het combineert eenvoudige rekenkunde met tactisch timing en belooft spelers die de tafel in één keer leeg kunnen vegen.

## Doel

Scor de meeste punten door kaarten van de tafel te pakken. Punten worden verdiend voor specifiek gepakte kaarten, het hebben van de meeste kaarten in totaal en het bereiken van een 'tabla' door alle tafelkaarten in één beurt te vegen.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 4 kaarten. Vier kaarten worden open op de tafel gelegd.
4. **Herverdelen:** Wanneer alle spelers hun 4 kaarten hebben gespeeld, wordt er een nieuwe ronde van 4 kaarten uitgedeeld aan elke speler (maar niet aan de tafel). Dit gaat door totdat het dek leeg is.

## Spelverloop

1. **Combineren:** Speel op je beurt een kaart uit je hand die de waarde heeft van een of meer tafelkaarten om ze te pakken.
2. **Optellen:** Je mag meerdere tafelkaarten pakken als hun waarden optellen tot de waarde van je gespeelde kaart.
3. **Tabla (veeg):** Als je bij het pakken alle kaarten van de tafel neemt, scor je een tabla-bonus.
4. **Neerleggen:** Als je niet kunt of wil pakken, leg je je kaart open op de tafel.

## Scoren

- **Meeste kaarten:** De speler met de meeste gepakte kaarten scoort 3 punten.
- **Meeste klaveren:** De speler met de meeste klaverkaarten scoort 2 punten.
- **Ruiten tien:** 3 punten waard.
- **Klaveren twee:** 2 punten waard.
- **Elk aas:** 1 punt waard.
- **Elke tabla:** 1 punt waard.

## Varianten

- **Turks Tablanet:** Gebruikt boeren als jokers die elke enkele kaart op de tafel kunnen pakken.
- **Servisch Tablić:** Kent licht afwijkende puntwaarden en staat toe dat combinaties op de tafel worden opgebouwd.

## Tips en strategieën

---

- Onthoud welke waardevolle kaarten (azen, ruiten tien, klaveren twee) al gepakt zijn en door wie.
- Zet tabla-kansen op door je pakbewegingen zo te timen dat de tafel bijna leeg is voor je volgende beurt.
- Vermijd het neerleggen van kaarten die je tegenstander gemakkelijk kan gebruiken om een tabla-veeg te bereiken.

## Tips & strategie

---

Focus op het vroeg veiligstellen van de ruiten tien en klaveren twee, want ze bieden onevenredig hoge puntwaarden. Plan tabla-kansen meerdere zetten van tevoren.

Het eindspel is waar spellen beslist worden. Houd bij welke hoge scorekaarten nog in het dek zitten en positioneer jezelf om ze te pakken in de laatste uitdeelrondes.