

Sweep

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Scor de meeste punten via veroveringen, sweeps en kaartmeerderheden.

OPZET

- Deel 4 kaarten aan elke speler uit.
- Leg 4 kaarten open op de tafel.
- Deel opnieuw 4 kaarten uit telkens wanneer handen leeg zijn.

SCORE

- 1 punt voor elk: kaartmeerderheid, schoppenmeerderheid, schoppenáás en elke sweep.
- Wie als eerste 10 punten bereikt, wint.

Tip: Houd het schoppenantal goed bij en probeer het aantal kaarten op de tafel te controleren.

AAN DE BEURT

- Speel één kaart uit je hand.
- Verover overeenkomende of optellende tafelkaarten.
- Markeer een sweep als je de tafel volledig leegveegt.

Sweep is een populair Sri Lankaans vangstkaartspel waarbij spelers kaarten van de tafel veroveren door waarden te matchen of te combineren. De tafel in één zet leegvegen levert een bonus sweep op, wat het spel spannend en strategisch maakt.

Doel

Verover de meeste kaarten en scor de meeste punten door kaartwaarden te matchen en sweeps uit te voeren. Punten komen van specifieke kaarten, een meerderheid aan kaarten en tafelsweeps.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Een standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten aan elke speler uit en leg 4 kaarten open in het midden. Blijf 4 kaarten tegelijk uitdelen wanneer handen leeg zijn.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op jouw beurt één kaart uit je hand naar de tafel.
2. **Stap 2:** Verover een tafelkaart met dezelfde waarde, of verover een combinatie van tafelkaarten waarvan de waarden optellen tot de waarde van jouw gespeelde kaart.
3. **Stap 3:** Als je alle kaarten op de tafel in één zet verovert, is dat een sweep. Leg de veroverende kaart open in je stapel als markering.
4. **Stap 4:** Als veroveren niet mogelijk is, laat je jouw kaart open op de tafel liggen (trail). Wanneer handen leeg zijn, deel je 4 kaarten extra per speler uit.

Scoren

- 1 punt voor de meerderheid aan kaarten (27 of meer).
- 1 punt voor de meerderheid aan schoppen.
- 1 punt voor de schoppenáás.
- 1 punt voor elke sweep.
- Spellen worden doorgaans gespeeld tot 10 punten.

Varianten

- **Koppel-Sweep:** Met 4 spelers vorm je twee teams en combineer je veroverde kaarten voor de scoring.
- **Sweep zonder sweep:** Een zachtere versie waarbij sweeps geen extra punten scoren, waardoor de comeback-factor kleiner wordt.

Tips en strategieën

- Tel schoppen nauwkeurig, want het schoppenmeerderheidspunt is vaak doorslaggevend.
- Bouw combinaties op de tafel om meerdere kaarts tegelijk te veroveren op je volgende beurt.
- Vermijd een tafelsituatie waarbij je tegenstander gemakkelijk kan sweepen.

Tips & strategie

Let goed op schoppen, want het schoppenmeerderheidspunt kan het spel beslissen. Zet meerkaartsveroveringen op en vermijd het weggeven van gemakkelijke sweepkansen aan je tegenstander.

Het beheersen van het aantal kaarten op de tafel is cruciaal, want minder kaarten betekent een hoger sweeprisico voor beide spelers. Je grote veroveringen timen samen met lage tafeltotalen maximaliseert de sweepkansen.