

# Sticheln

3-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Scor de meeste punten door slim slagen te winnen en kaarten in jouw pijnkleur te vermijden.

## OPZET

- 3-6 spelers; dek afgestemd op spelersaantal.
- Deel alle kaarten gelijkmatig uit aan alle spelers.
- Elke speler kiest in het geheim een pijnkleur door een kaart met de rug omhoog te leggen.

## SCORE

- Elke niet-pijnkleur-kaart die je wint levert +1 punt op.
- Elke pijnkleur-kaart die je wint levert negatieve punten op gelijk aan de nominale waarde.
- Nettoscore is de som van positieve en negatieve punten.

*Tip: Kies een pijnkleur waarvan je weinig kaarten hebt om de kans te verkleinen dat je die kaarten wint.*

## AAN DE BEURT

- Leid een kaart; andere spelers mogen elke kaart spelen (geen kleur-bekennenis-verplichting).
- De hoogste kaart van een niet-geleide kleur wint, tenzij alleen kaarten van de geleide kleur zijn gespeeld.
- Verzamel alle kaarten van de slagen die je wint.

Sticheln is een Duits slagenspel met een twist: het winnen van slagen in jouw gekozen 'pijnkleur' kost je punten, waardoor elke slag een potentiële last is.

## Doel

Scor de meeste punten over meerdere rondes door slim slagen te winnen en kaarten in jouw pijnkleur te vermijden.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Een aangepast dek afgestemd op het aantal spelers (ongeveer 8-10 kaarten per kleur per speler).
3. **Uitdelen:** Alle kaarten worden gelijkmatig uitgedeeld aan alle spelers.
4. **Pijnkleur:** Voor het spel kiest elke speler in het geheim een kleur als pijnkleur door een kaart van die kleur met de rug omhoog te leggen.

## Spelverloop

1. **Geen troef:** Er is geen troefkleur. Elke kaart van een andere kleur dan de geleide kan de geleide kleur verslaan.
2. **Slagresolutie:** De hoogste kaart van een niet-geleide kleur wint, tenzij alleen kaarten van de geleide kleur zijn gespeeld, in dat geval wint de hoogste van die kleur.
3. **Vrij spelen:** Spelers mogen elke kaart spelen. Er is geen verplichting kleur te bekennen.
4. **Slagen verzamelen:** Spelers bewaren alle kaarten die ze in slagen winnen voor de score.

## Scoren

- **Positieve punten:** Elke gewonnen kaart in een niet-pijnkleur levert +1 punt op.
- **Negatieve punten:** Elke gewonnen kaart in jouw pijnkleur levert negatieve punten op gelijk aan de nominale waarde.
- **Nettoscore:** Je ronde-score is de som van positieve en negatieve punten van al je gewonnen kaarten.

## Varianten

- **Open pijnkleur:** Sommige groepen onthullen pijnkleuren voor het spel om een laag van deductie toe te voegen.
- **Vaste rondes:** Speel een vast aantal rondes (zoals 5) in plaats van tot een doelscore.

## Tips en strategieën

---

- Kies een pijnkleur waarvan je weinig kaarten hebt, zodat je minder kans hebt slagen met die kaarten te winnen.
- Gooi hoge pijnkleur-kaarten op slagen die tegenstanders waarschijnlijk zullen winnen.

## Tips & strategie

---

Kies een pijnkleur waarbij je alleen laagwaardige kaarten hebt. Gooi je hoge pijnkleur-kaarten af op de slagen van tegenstanders.

Let op welke kleuren tegenstanders vermijden. Hun pijnkleur is waarschijnlijk de kleur die ze nooit leiden en altijd proberen af te gooien.