

# Lepels

3-13 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Verzamel vier gelijke kaarten en pak dan als eerste een lepel.

### OPZET

- Leg één lepel minder dan het aantal spelers in het midden.
- Deel 4 kaarten aan elke speler uit.
- Leg het resterende dek naast de deler.

### SCORE

- De speler zonder lepel krijgt een letter (L-E-P-E-L-S).
- LEPELS spellen en je bent uitgeschakeld.
- De laatste overblijvende speler wint.

*Tip: Richt je op het verzamelen van één waarde en houd de lepels altijd in het vizier.*

### AAN DE BEURT

- De deler trekt van het dek, houdt of geeft een kaart door naar links.
- Alle spelers geven tegelijkertijd één kaart door naar links.
- Houd altijd precies 4 kaarten in de hand.
- Als je vier gelijke hebt, pak dan stil een lepel.

*Lepels is een hilarisch feestkaartspel dat kaarten doorgeven combineert met een fysiek graapelement. Spelers geven snel kaarten door om vier gelijke te verzamelen, en als iemand dat doet, graaien iedereen naar een lepel uit het midden. Elke ronde blijft één speler met lege handen achter.*

## Doel

Verzamel vier kaarten van dezelfde waarde en pak dan een lepel uit het midden. De laatste speler zonder lepel verliest de ronde.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 13 spelers.
2. **Dek:** Standaard kaartspel van 52 kaarten.
3. **Lepels:** Leg lepels in het midden van de tafel; één minder dan het aantal spelers.
4. **Uitdelen:** Deel vier kaarten aan elke speler uit. Leg het resterende dek naast de deler.

## Spelverloop

1. **Kaarten doorgeven:** De deler trekt van het dek, beslist of hij de kaart houdt of doorgeeft, en geeft dan één kaart gedekt door naar links. Alle spelers evalueren en geven tegelijkertijd kaarten door naar links in een continue stroom.
2. **Vier gelijke verzamelen:** Spelers blijven kaarten oppakken en doorgeven, altijd precies vier kaarten in de hand houdend, en proberen vier kaarten van dezelfde waarde te verzamelen.
3. **Lepels pakken:** Wanneer een speler vier gelijke heeft, pakt hij stil een lepel uit het midden. Zodra andere spelers dit merken, graaien ze allemaal naar de resterende lepels.
4. **Uitschakeling:** De speler die als laatste overblijft zonder lepel ontvangt een letter (L-E-P-E-L-S). Als een speler LEPELS heeft gespeld, is hij uitgeschakeld.

## Winnen

De laatste speler die LEPELS nog niet heeft gespeld, wint het spel.

## Tips en strategieën

- Houd de lepels altijd in het ooghoek, ook terwijl je kaarten evalueert.
- Wees subtiel als je een lepel pakt; hoe langer anderen het niet merken, hoe grappiger (en voordeliger) het is.
- Richt je op het verzamelen van één waarde in plaats van halverwege van doel te wisselen.

## Tips & strategie

---

Kies vroeg een waarde en houd je eraan. Kaarten snel doorgeven houdt de druk op iedereen en geeft je meer kansen kaarten te zien die je nodig hebt.

Perifeer zicht is je grootste troef. Oefen het opmerken van subtiele handbewegingen terwijl je kaarten snel verwerkt.