

# Spite and Malice

2 spelers

104 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Wees de eerste die alle 26 kaarten van je voorraadstapel op de centrale stapels speelt.

## OPZET

- Gebruik twee geschudde decks plus 4 jokers (108 kaarten totaal).
- Elke speler krijgt een voorraadstapel van 26 kaarten (bovenste kaart open).
- Elke speler trekt 5 kaarten als hand.

## SCORE

- Eerste speler die zijn voorraadstapel leegmaakt wint.
- Voltooid centrale stapels (die de Heer bereiken) worden terug in de trekstapel geschud.

*Tip: Organiseer je vier aflegstapels op kaartwaarde voor snelle toegang in toekomstige beurten.*

## AAN DE BEURT

- Speel kaarten vanuit hand, bovenkant voorraadstapel, of bovenkant aflegstapels op centrale stapels.
- Centrale stapels worden opgebouwd van Aas naar Heer.
- Jokers zijn wilde kaarten die elke kaart vervangen.
- Eindig je beurt door één kaart op een persoonlijke aflegstapel te leggen.

*Spite and Malice is een competitief patience-spel voor twee spelers, waarbij ieder zo snel mogelijk zijn persoonlijke voorraadstapel wil uitspelen. Met een combinatie van gedeelde bouwstapels en persoonlijke aflegstapels vermengt het solitairemechanismen met rechtstreekse concurrentie.*

## Doel

Wees de eerste speler die alle 26 kaarten van zijn persoonlijke voorraadstapel op de gedeelde centrale stapels speelt.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** Twee standaarddecks van 52 kaarten door elkaar geschud (104 kaarten), plus 4 jokers als wilde kaarten.
3. **Voorraadstapels:** Elke speler krijgt een persoonlijke voorraadstapel van 26 kaarten, open op de bovenste kaart na.
4. **Centrale stapels:** Maximaal vier gedeelde bouwstapels in het midden (beginnen leeg).
5. **Hand:** Elke speler trekt 5 kaarten van de gedeelde trekstapel.
6. **Aflegstapels:** Elke speler heeft maximaal 4 persoonlijke aflegstapels (beginnen leeg).

## Spelverloop

1. **Centrale stapels bouwen:** Centrale stapels worden opgebouwd van Aas naar Heer. Elke speler kan op elke centrale stapel spelen.
2. **Speelbare bronnen:** Je kunt kaarten spelen vanuit je hand, van de bovenkant van je voorraadstapel, of van de bovenkant van je aflegstapels op de centrale stapels.
3. **Afleggen:** Eindig je beurt door één kaart uit je hand op een van je vier aflegstapels te leggen.
4. **Jokers:** Jokers zijn wilde kaarten en kunnen elke kaart in de reeks vervangen.
5. **Voltooid stapels:** Wanneer een centrale stapel de Heer bereikt, wordt hij terug in de trekstapel geschud.
6. **Hand aanvullen:** Aan het begin van elke beurt trek je weer aan tot 5 kaarten van de trekstapel.

## Winnen

De eerste speler die zijn voorraadstapel leegmaakt wint, ongeacht de resterende hand- of aflegstapelkaarten.

## Tips en strategieën

- Geef prioriteit aan het spelen vanuit je voorraadstapel wanneer mogelijk — dat is wat het spel wint.
- Organiseer je aflegstapels strategisch, gesorteerd op waarde voor gemakkelijke toegang later.
- Blokkeer je tegenstander waar mogelijk door geen kaarten te spelen die hem helpen een benodigde reeks te voltooien.

## Tips & strategie

---

Beschouw je vier aflegstapels als een archiefsysteem. Houd ze georganiseerd op kaartwaarde zodat je snel kunt vinden wat je nodig hebt in volgende beurten.

Het beheren van de aflegstapels is de verborgen vaardigheid in dit spel. Slechte organisatie van aflegstapels leidt tot begraven kaarten die je voortgang aanzienlijk vertragen.