

Spit

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die al zijn kaarten kwijtraakt.

OPZET

- Verdeel het dek in 26 kaarten per speler.
- Leg 5 stapeltjes neer (1-5 kaarten, bovenste kaart met voorkant omhoog).
- Overgebleven kaarten vormen je spitsstapel.

SCORE

- De eerste speler die al zijn kaarten kwijtraakt, wint.
- Bij spel over meerdere rondes, grijp de kleinste stapel om minder kaarten mee te nemen.

Tip: Richt je op het omdraaien van gedekte stapelkaarten om je opties open te houden.

AAN DE BEURT

- Beide spelers draaien een spitskaart om om centrale stapels te beginnen.
- Speel kaarten één rang hoger of lager op een van de centrale stapels (geen beurten).
- Draai nieuwe spitskaarten om wanneer beide spelers vastzitten.

Spit is een razend snel kaartspel voor twee spelers waarbij beide spelers tegelijkertijd spelen en wedijveren om kaarten af te leggen op gedeelde centrale stapels. Er zijn geen beurten en snelle reflexen zijn onmisbaar.

Doel

Wees de eerste speler die al zijn kaarten kwijtraakt door ze zo snel mogelijk op de twee centrale spitsapels te leggen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten, verdeeld in 26 kaarten per speler.
3. **Uitdelen:** Elke speler legt 5 stapeltjes voor zich neer (respectievelijk 1, 2, 3, 4 en 5 kaarten, de bovenste kaart met voorkant omhoog). Overgebleven kaarten vormen de persoonlijke spitsstapel van elke speler.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Beide spelers draaien tegelijkertijd de bovenste kaart van hun spitsstapel om in het midden om twee centrale stapels te vormen. Het spel begint onmiddellijk zonder beurten.
2. **Stap 2:** Spelers leggen kaarten van de bovenkant van hun stapeltjes op een van de centrale stapels als de kaart één rang hoger of lager is (overlapping toegestaan, zodat een heer aansluit op een aas).
3. **Stap 3:** Wanneer geen van beide spelers kan spelen, draaien beiden een nieuwe kaart van hun spitsstapel om op de centrale stapels. Wanneer een speler al zijn stapeltjes en zijn spitsstapel leeg heeft, wint hij de ronde.

Scoren

- De eerste speler die volledig zonder kaarten zit, wint.
- Bij spel over meerdere rondes pakt de speler die de kleinste centrale stapel grijpt, minder kaarten mee naar de volgende ronde.

Varianten

- **Speed:** Een zeer vergelijkbaar spel waarbij elke speler een persoonlijke trekstapel van 5 kaarten heeft die aangevuld wordt vanuit een zijdek.
- **Spit met jokers:** Voeg jokers toe als jokers die op elke kaart gespeeld kunnen worden.

Tips en strategieën

- Scan altijd beide centrale stapels voor je speelt, want één kan een betere reeks zetten bieden.
- Geef prioriteit aan het omdraaien van gedekte kaarten in je stapeltjes om meer opties te openen.

Tips & strategie

Houd beide centrale stapels altijd in de gaten en geef prioriteit aan het omdraaien van gedekte kaarten in je stapeltjes. Snelheid telt meer dan perfect spelen.

Hoewel snelheid voorop staat, richten slimme spelers zich op het leegmaken van stapeltjes met de meeste gedekte kaarten om hun toekomstige opties te maximaliseren.