

Spider Patience

1 spelers

104 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Lang

Verwijder alle kaarten door 8 volledige reeksen van dezelfde kleur op te bouwen van Heer tot Aas.

OPZET

- Gebruik 2 standaard dekken (104 kaarten).
- Deel 10 kolommen uit: eerste 4 hebben 6 kaarten, overige 6 hebben er 5, bovenste kaarten open.
- Houd de 50 resterende kaarten als trekstapel in 5 groepen van 10.

SCORE

- Win door alle 8 voltooide Heer-tot-Aas-reeksen te verwijderen.
- 1 kleur is het eenvoudigst; 4 kleuren wordt slechts circa 33% van de tijd gewonnen.

Tip: Richt je op reeksen van dezelfde kleur en creëer lege kolommen als manoeuvreerruimte.

AAN DE BEURT

- Verplaats kaarten in aflopende volgorde; alleen reeksen van dezelfde kleur verplaatsen als groep.
- Een volledige Heer-tot-Aas-reeks van dezelfde kleur wordt automatisch verwijderd.
- Deel 10 kaarten bij van de trekstapel (één per kolom) als je vastzit; alle kolommen moeten niet leeg zijn.
- Vul lege kolommen met een willekeurige kaart of reeks.

Spider Patience is een uitdagende patience met twee dekken waarbij spelers aflopende reeksen in het tableau opbouwen. Volledige reeksen van Heer tot Aas in één kleur worden van het speelveld verwijderd, en het doel is alle kaarten op te ruimen.

Doel

Verwijder alle kaarten door 8 volledige aflopende reeksen (Heer tot Aas) van dezelfde kleur op te bouwen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler.
2. **Dek:** 2 standaard dekken van 52 kaarten (104 kaarten).
3. **Tableau:** 10 kolommen — de eerste 4 kolommen hebben 6 kaarten, de overige 6 hebben er 5. Alleen de bovenste kaarten liggen open.
4. **Trekstapel:** 50 resterende kaarten in 5 groepen van 10, één per kolom uitgedeeld wanneer nodig.

Spelverloop

1. **Bouwen:** Verplaats kaarten in aflopende volgorde. Elke kaart mag op een kaart van één rangnummer hoger worden gelegd, maar alleen reeksen van dezelfde kleur kunnen als groep worden verplaatst.
2. **Reeksen voltooien:** Een volledige Heer-tot-Aas-reeks in één kleur wordt automatisch verwijderd.
3. **Trekken:** Als je vastzit, deel je 10 kaarten bij (één per kolom) van de trekstapel. Alle kolommen moeten niet leeg zijn voordat je mag bijdelen.
4. **Lege kolommen:** Elke kaart of reeks mag een lege kolom vullen.

Moeilijkheidsgraden

1. **1 kleur:** Gebruikt alleen Schoppen (eenvoudigst — ideaal voor beginners).
2. **2 kleuren:** Gebruikt Schoppen en Harten (gemiddelde uitdaging).
3. **4 kleuren:** Gebruikt alle vier kleuren (moeilijkst — vereist ervaren spel).

Tips en strategieën

- Richt je op het bouwen van reeksen van dezelfde kleur — gemengde reeksen kunnen niet als groep worden verplaatst.
- Creëer lege kolommen; ze bieden cruciaal manoeuvreerruimte.
- Verwijder volledige reeksen zo vroeg mogelijk om het speelveld te vereenvoudigen.

Tips & strategie

Lege kolommen zijn je meest waardevolle hulpmiddel. Elke grote herindeling hangt af van de beschikbare ruimte om reeksen tijdelijk te verplaatsen.

Geef prioriteit aan reeksen van dezelfde kleur boven gemengde reeksen, zelfs als dat meer zetten kost. Reeksen van dezelfde kleur kunnen als groep worden verplaatst, wat flexibiliteit geeft.