

# Speed

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Wees de eerste die al je kaarten op de gedeelde centrale stapels speelt.

### OPZET

- Verdeel het dek gelijkmatig tussen 2 spelers (26 kaarten elk).
- Elke speler legt een trekstapel van 15 en een hand van 5 neer.
- Leg 2 kaarten gedekt in het midden tussen de spelers.

### SCORE

- De eerste die hand en trekstapel leeg heeft, wint.
- Als je vastloopt zonder zijkaarten, wint degene met de minste resterende kaarten.

*Tip: Houd beide centrale stapels in het vizier in plaats van je op slechts één te richten.*

### AAN DE BEURT

- Beide spelers spelen tegelijkertijd zonder beurten.
- Speel een kaart één rang hoger of lager op een van de centrale stapels.
- Vul je hand aan tot 5 kaarten van je trekstapel.
- Als beide vastlopen, draai nieuwe centrale kaarten van de zijstapels.

Speed is een snel kaartspel voor twee spelers waarbij beide deelnemers tegelijkertijd spelen en racen om als eerste van al hun kaarten af te komen. Er zijn geen beurten; spelers smijten kaarten zo snel mogelijk neer op gedeelde stapels, wat het een test van reflexen en snel denken maakt.

## Doel

Wees de eerste speler die alle kaarten speelt door ze op de centrale stapels te leggen in oplopende of aflopende volgorde, ongeacht kleur.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** Standaard kaartspel van 52 kaarten, gelijkmatig verdeeld tussen beide spelers (26 kaarten elk).
3. **Opstelling:** Elke speler legt een persoonlijke trekstapel van 15 kaarten en een hand van 5 kaarten neer. Twee losse kaarten worden gedekt in het midden tussen de spelers neergelegd.
4. **Start:** Beide spelers draaien de twee middenkaarten tegelijkertijd open om het spel te beginnen.

## Spelverloop

1. **Gelijktijdig spelen:** Beide spelers spelen tegelijkertijd; er zijn geen beurten.
2. **Kaarten spelen:** Leg een kaart van je hand op een van de centrale stapels als je kaart precies één rang hoger of lager is dan de bovenste kaart. Kleur maakt niet uit. Een 7 kan bijvoorbeeld op een 6 of een 8 gespeeld worden.
3. **Omwikkelen:** Heren en Azen verbinden, dus een Heer kan op een Aas gespeeld worden en andersom.
4. **Hand aanvullen:** Wanneer je hand tot onder de 5 kaarten zakt, trek je onmiddellijk van je persoonlijke trekstapel om aan te vullen.
5. **Vastgelopen:** Als geen van beide spelers een zet kan doen, draaien beide tegelijkertijd een nieuwe kaart van de zijstapels op de centrale stapels.

## Winnen

De eerste speler die zowel de hand als de trekstapel leeg heeft, wint het spel. Als beide spelers vastlopen en er geen zijkaarten meer zijn, wint de speler met de minste resterende kaarten.

## Tips en strategieën

---

- Houd beide centrale stapels in het vizier; richt je niet op slechts één.
- Geef prioriteit aan het spelen van kaarten die meer opties openen voor je volgende zet.
- Blijf kalm onder druk; friemelen vertraagt je meer dan even nadenken.

## Tips & strategie

---

Ontwikkel een spelritme in plaats van te panikeren. Scan snel beide stapels voor elke zet en houd je hand gewaaierd zodat je alle vijf kaarten tegelijk kunt zien.

Hoewel Speed grotendeels om reflexen draait, kan het kiezen van welke stapel je speelt kansen creëren of blokkeren. Soms houdt spelen op de minder voor de hand liggende stapel je opties open.