

Speculatie

3-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Houd de hoogste troefkaart vast als alle kaarten zijn omgedraaid om de pot te winnen.

OPZET

- Deel 3 gesloten kaarten aan elke speler.
- Draai één kaart open om de troefkleur te bepalen.
- Elke speler legt fiches in als inzet.

SCORE

- De bezitter van de hoogste troef wint de volledige pot.
- Winst is ook te maken door troefkaarten te kopen en te verkopen.

Tip: Verkoop de winnende kaart voor zekere winst als er nog veel kaarten ongedraaid zijn en de pot niet groot genoeg is om het risico te nemen.

AAN DE BEURT

- Draai de bovenste kaart van je hand open.
- Is het een hogere troef, dan bezit jij nu de pot.
- Elke speler mag onderhandelen over het kopen of verkopen van de huidige beste troef.

Speculatie is een historisch Engels kaartspel dat draait om handel en gokken. Spelers kopen en verkopen het recht om de pot van de huidige slag te winnen, waarbij de troefkaart de sleutel tot winst is.

Doel

Win fiches door de hoogste troefkaart in spel te houden als de ronde eindigt, of verdien winst door troefkaarten te kopen en verkopen tijdens de ronde.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3-8 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 3 kaarten gesloten uit aan elke speler. Draai de volgende kaart open om de troefkleur te bepalen.
4. **Inzet:** Elke speler legt een afgesproken aantal fiches in de pot voordat er uitgedeeld wordt.

Spelverloop

1. **Stap 1:** De omgedraaide troefkaart 'bezit' op dit moment de pot. De deler houdt deze kaart en het eigendom ervan kan verhandeld worden.
2. **Stap 2:** Te beginnen links van de deler draait elke speler één kaart van zijn hand open. Is het een troefkaart die hoger is dan de huidige beste troef, dan wordt die de nieuwe beste troef en is die speler nu eigenaar van de pot.
3. **Stap 3:** Telkens wanneer een nieuwe beste troef verschijnt, mogen spelers de huidige winnende kaart aanbieden te kopen of te verkopen. Onderhandelingen zijn open en elke prijs kan overeengekomen worden.
4. **Stap 4:** Ga met de klok mee verder met kaarten omdraaien. Niet-troefkaarten worden simpelweg getoond en hebben geen effect.
5. **Stap 5:** Als alle kaarten zijn omgedraaid, wint de speler met de hoogste troefkaart de volledige pot.

Scoren

- De speler die aan het einde de hoogste troefkaart heeft, wint de pot.
- Spelers kunnen ook winst maken door een winnende troefkaart te verkopen voor meer dan ze ervoor betaald hebben.
- Als er na de eerste omgedraaide kaart geen hogere troeven verschijnen, wint de deler de pot.

Varianten

- **Meerdere Rondes:** Speel een vast aantal rondes met roulerende delers en tel aan het einde de totale fiches op.
- **Blinde Speculatie:** Spelers mogen gesloten kaarten van andere spelers kopen, wat het gokelement vergroot.
- **Vaste Prijzen:** Stel een maximale handelsprijs in om het gokelement te beperken.

Tips en strategieën

- Een winnende troef vroeg verkopen kan gegarandeerde winst opleveren, ook al mis je de volledige pot.
- Houd bij welke kaarten al zijn omgedraaid. Als het grootste deel van het dek is getoond zonder dat een hogere troef verscheen, is de huidige winnaar waarschijnlijk veilig.
- Koop een winnende kaart alleen als de potwaarde de prijs rechtvaardigt, rekening houdend met het risico dat er nog een hogere troef kan verschijnen.

Tips & strategie

Bereken de kansen voordat je een troefkaart koopt. Als er nog veel kaarten ongedraaid zijn, is het risico op een hogere troef groter, dus onderhandel voor een lagere prijs.

Het handelselement is waar ervaren spelers het verschil maken. Weten wanneer je gegarandeerde winst pakt door te verkopen versus gokken op het winnen van de volledige pot, is de kernbeslissing in elke ronde.