

Skitgubbe

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Vermijd dat je de laatste speler bent met kaarten in de hand.

OPZET

- Deel 5 kaarten uit aan elke speler.
- Leg het resterende dek als trekstapel neer.
- Leg één kaart open om de aflegstapel te beginnen.

SCORE

- De laatste speler met kaarten is de Skitgubbe (verliezer).
- Alle andere spelers winnen.

Tip: Bewaar je hoge kaarten voor noodgevallen en speel lage kaarten wanneer de stapel klein is.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart van gelijke of hogere rang dan de bovenste kaart.
- Pak de stapel op als je niet kunt of wilt spelen.
- Trek terug tot 5 kaarten zolang de trekstapel duurt.

Skitgubbe is een Zweeds kaartspel waarbij het doel is om niet de laatste speler te zijn die kaarten vasthoudt. Spelers spelen kaarten op een centrale stapel en proberen de bovenste kaart te verslaan, of moeten de stapel oppakken als dat niet lukt.

Doel

Vermijd dat je als laatste speler kaarten overhoudt. De laatste speler met kaarten in de hand is de 'Skitgubbe' (vieze oude man) en verliest.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 5 kaarten uit aan elke speler. Leg het resterende dek met de rug omhoog als trekstapel en leg één kaart open naast die stapel om de aflegstapel te beginnen.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op je beurt een kaart van gelijke of hogere rang dan de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Als je niet kunt of wilt spelen, pak je de volledige aflegstapel op en voeg je die aan je hand toe.
3. **Stap 3:** Trek na het spelen kaarten van de trekstapel om minimaal 5 kaarten in de hand te houden (zolang de trekstapel duurt). Bepaalde kaarten zoals tieners leggen de stapel volledig.

Scoren

- De laatste speler met kaarten is de Skitgubbe en verliest.
- Alle andere spelers delen de overwinning gelijkelijk.

Varianten

- **Driekaarten-Skitgubbe:** Deel slechts 3 kaarten uit aan elke speler voor een sneller spel.
- **Jokers:** Sommige groepen staan toe dat boeren of andere rangen als jokers gespeeld kunnen worden op elke kaart.

Tips en strategieën

- Bewaar je hoge kaarten voor momenten waarop je een grote stapel wilt vermijden op te pakken.
- Speel lage kaarten vroeg wanneer de stapel klein is, want de straf voor oppakken is dan minimaal.

Tips & strategie

Ga zorgvuldig om met je hoge kaarten en gebruik ze alleen wanneer de stapel gevaarlijk groot is. Gooi lage kaarten vroeg weg om je opties later open te houden.

De kern van de spanning is beslissen wanneer je een kleine stapel nu opneemt tegenover het risico op een veel grotere stapel later. Het timen van je hoge kaarten is allesbepalend.