

# Sir Tommy

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Bouw vier funderingen op van aas tot heer (kleur doet er niet toe).

### OPZET

- Begin met het volledige dek als trekstapel.
- Reserveer ruimte voor vier funderingen en vier aflegstapels.

### SCORE

- Win door alle 52 kaarten op de vier funderingen te plaatsen.

*Tip: Houd een aflegstapel vrij voor hoge kaarten zodat ze de lagere kaarten die je nodig hebt niet blokkeren.*

### AAN DE BEURT

- Draai de bovenste kaart van de trekstapel om.
- Speel hem op een fundering of leg hem op een van de vier aflegstapels.
- Speel bovenste aflegstapelkaarten naar funderingen wanneer ze passen.

*Sir Tommy, ook bekend als Old Patience, wordt beschouwd als een van de oudste patience-kaartspellen die er bestaan. Het spel is eenvoudig: kaarten worden een voor een van het dek omgedraaid en geplaatst op een fundering of een van vier aflegstapels. Ondanks de eenvoudige regels vereist winnen doordacht beheer van de aflegstapels. Het wordt gezien als de voorvader van veel moderne patience-spellen.*

## Doel

Bouw vier funderingen op van aas tot heer, ongeacht kleur.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 1
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten
3. **Opstelling:** Het volledige dek dient als trekstapel. Reserveer ruimte voor vier funderingen en vier aflegstapels, allemaal aanvankelijk leeg.

## Spelverloop

1. **Uitdelen:** Draai de bovenste kaart van de trekstapel open.
2. **Op fundering spelen:** Als de kaart de volgende benodigde kaart is voor een fundering (assen beginnen de funderingen, dan 2, 3, 4... tot heer), speel hem daar. Kleur doet er niet toe.
3. **Op aflegstapel spelen:** Als de kaart niet op een fundering kan of moet worden gespeeld, leg hem dan open op een van de vier aflegstapels. Jij kiest welke stapel.
4. **Beperking aflegstapel:** Alleen de bovenste kaart van elke aflegstapel is beschikbaar. Je mag aflegstapelkaarten alleen naar funderingen verplaatsen, niet naar andere aflegstapels.
5. **Geen nieuw dek:** Zodra de trekstapel op is, gaat het spel verder met alleen de bovenste kaarten van de aflegstapels die naar funderingen gespeeld kunnen worden.

## Scoren

1. **Winnen:** Alle 52 kaarten worden op de vier funderingen geplaatst.
2. **Verliezen:** De trekstapel is op en geen enkele bovenste aflegstapelkaart kan op een fundering worden geplaatst.
3. **Voortgang:** Tel het totale aantal kaarten op de funderingen als score.

## Varianten

---

- **Strategy:** Een eenvoudigere variant waarbij aflegstapelkaarten naar andere aflegstapels mogen worden verplaatst.
- **Calculation:** Gebruikt dezelfde 4 aflegstapels maar funderingen worden met verschillende intervallen opgebouwd.
- **Puss in the Corner:** Een variant waarbij azen in de hoeken worden geplaatst en heren uit het spel worden verwijderd.

## Tips en strategieën

---

- Probeer een aflegstapel vrij te houden voor hoge kaarten (tienen, boeren, vrouwen, heren) zodat ze lagere kaarten niet blokkeren.
- Verdeel lage kaarten over verschillende aflegstapels om te voorkomen dat ze begraven raken.
- Speel direct op funderingen wanneer mogelijk om het beheer van de aflegstapels te vereenvoudigen.
- Let op welke kaarten al zijn verschenen om te anticiperen op wat er uit de trekstapel komt.

## Tips & strategie

---

Wijs een aflegstapel toe aan hoge kaarten zodat ze lagere kaarten niet blokkeren. Speel direct op funderingen wanneer dat mogelijk is. Verdeel lage kaarten over aflegstapels om ze bereikbaar te houden.

Met slechts vier aflegstapels en geen mogelijkheid om ertussen te verplaatsen, is elke plaatsingsbeslissing cruciaal. Beschouw elke aflegstapel als een stapel waarbij je moet plannen wat bovenop komt en wat begraven raakt.