

Shithead

2-5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Raak al je kaarten kwijt; de laatste speler met kaarten verliest.

OPZET

- Deel per speler 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden, 3 open daarop en 3 in de hand.
- Ruil vóór het spel handkaarten met open kaarten om je opstelling te optimaliseren.

SCORE

- 2en resetten de stapel; 10en en vier van een soort verbranden hem.
- 8en zijn transparant; de volgende speler moet de kaart onder de 8 verslaan.
- De laatste speler met kaarten verliest.

Tip: Leg tijdens de opzet 2en, 10en en Azen open neer voor sterke tafelkaarten in de eindfase.

AAN DE BEURT

- Speel één of meer kaarten van gelijk of hoger getal dan de bovenste aflegstapelkaart.
- Vul aan tot 3 kaarten zolang de trekstapel er is.
- Pak de volledige aflegstapel op als je niet kunt spelen.
- Na een lege hand: speel open kaarten, daarna gesloten kaarten blind.

Shithead is een populair aflegspel waarbij het doel is om niet de laatste speler met kaarten te zijn. Met een meerlaagse handstructuur (hand, open kaarten, gesloten kaarten) en speciale kaarteffecten zorgt het voor dramatische omkeringen en spannende eindfases.

Doel

Raak al je kaarten kwijt — eerst je handkaarten, dan je open tafelkaarten, dan je gesloten tafelkaarten. De laatste speler met kaarten is de 'shithead'.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 5 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden (niet inkijken), 3 kaarten met de beeldzijde naar boven daarop, en 3 kaarten in de hand.
4. **Ruilen:** Vóór het spel begin mag je handkaarten ruilen met je open tafelkaarten om je opstelling te optimaliseren.

Spelverloop

1. **Spelen:** Speel één of meer kaarten van gelijk of hoger getal dan de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Aanvullen:** Zolang de trekstapel er is, vul je na elke beurt aan tot 3 kaarten in je hand.
3. **Pakkenstraf:** Als je niet kunt of wilt spelen, pak je de volledige aflegstapel op.
4. **Open tafelkaarten:** Zodra je hand leeg is en de trekstapel op is, speel je vanuit je open tafelkaarten.
5. **Gesloten tafelkaarten:** Als de open kaarten op zijn, speel je blind — draai één kaart om en hoop dat die de stapel verslaat.

Speciale kaarten

- **2:** Reset de stapel — mag op alles gespeeld worden.
- **10:** Verbrand de volledige aflegstapel (uit het spel verwijderd).
- **8 (transparant):** Mag op alles gespeeld worden; de volgende speler moet de kaart onder de 8 verslaan.
- **Vier van een soort:** Vier kaarten van hetzelfde getal spelen verbrandt de stapel, net als een 10.

Tips en strategieën

- Leg tijdens de ruilfase je beste kaarten (2en, 10en) open neer voor sterke tafelzetten.
- Bewaar 2en en 10en voor noodgevallen als de stapel gevaarlijk hoog oploopt.
- De blinde fase met gesloten tafelkaarten is puur geluk — probeer je hand leeg te spelen vóór het zover komt.

Tips & strategie

De eerste ruilfase is het meest strategische moment. Leg 2en, 10en en Azen open neer als sterke vangst voor je eindfase.

Bepalen wanneer je de stapel oppakt is tegen-intuïtief — soms geeft vroeg oppakken je munitie voor een sterkere eindfase.