

# Seep

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Lang

## Scor de meeste punten door kaarten van de tafel te veroveren.

### OPZET

- Deel 4 kaarten uit per speler, 4 open op de tafel.
- Resterende dek voor heruitdeelbeurten.
- Koppels van 2 aanbevolen.

### SCORE

- Schoppen = nominale waarde in punten.
- Bonussen voor de meeste schoppen, de meeste kaarten, de ruiten tien.

*Tip: Houd schoppenveroveringen bij en bouw combinaties die alleen jij kunt pakken.*

### AAN DE BEURT

- Verover tafelkaarten waarvan de waarden optellen tot jouw kaart.
- Leg een kaart neer als veroveren niet mogelijk is.
- Seep (tafel leegvegen) levert een bonus op.

Seep is een populair Indiaas vangstkaartspel waarbij spelers kaarten van de tafel veroveren door puntwaarden te matchen. Het vergt diep rekenvermogen en wordt serieus genomen in competitieve kringen door heel Noord-India.

## Doel

Scor de meeste punten door kaarten van de tafel te veroveren waarvan de waarden overeenkomen met jouw gespeelde kaart.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers (best met 4 in koppels).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten aan elke speler uit en leg 4 kaarten open op de tafel. Het resterende dek wordt gebruikt voor volgende uitdeelbeurten.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel een kaart om tafelkaarten te veroveren waarvan de waarden bij elkaar optellen tot de waarde van jouw kaart. Getalkaarten hebben hun pip-waarde, B=11, V=12, H=13, A=1.
2. **Stap 2:** Als je niet kunt veroveren, leg je een kaart op de tafel (trail).
3. **Stap 3:** Wanneer handen leeg zijn, deel je 4 kaarten extra uit aan elke speler (niet aan de tafel). Ga door totdat het dek op is.
4. **Stap 4:** Een 'seep' (alle tafelkaarten in één keer veroveren) levert bonuspunten op.

## Scoren

- Schoppen zijn hun nominale waarde in punten waard.
- Bonussen voor de meeste schoppen, de meeste kaarten overall, en de ruiten tien. Wie als eerste 100 bereikt, wint.

## Varianten

- **Seep voor twee:** Geen koppels, puur individueel.
- **Baazi:** Regionale variant met andere puntwaarden.

## Tips en strategieën

- Richt je op het veroveren van hoge schoppenkaarten en de ruiten tien.
- Bouw tafelcombinaties die alleen jij de volgende beurt kunt veroveren.

### Tips & strategie

Richt je op het veroveren van hoge schoppenkaarten en de ruiten tien. Bouw combinaties die alleen jij kunt veroveren.

Bouwen (een kaart neerleggen om een waarde te creëren die alleen jij de volgende beurt kunt veroveren) is de belangrijkste gevorderde techniek.