

# Seahaven Towers

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Gemiddeld

## Bouw vier funderingsstapels per kleur van aas tot heer.

### OPZET

- Deel 52 kaarten face-up uit in 10 kolommen (2 kaarten gaan naar vrije cellen).
- Vier vrije cellen en vier funderingsplaatsen beschikbaar.

### SCORE

- Win door alle vier funderingen tot heer te voltooien.

*Tip: Houd vrije cellen zo lang mogelijk leeg om flexibiliteit te behouden.*

### AAN DE BEURT

- Verplaats blootgestelde kaarten naar funderingen (oplopend, zelfde kleur).
- Verplaats kaarten tussen kolommen (zelfde kleur, aflopend).
- Gebruik vrije cellen voor tijdelijke opslag van één kaart.
- Alleen heren vullen lege kolommen.

*Seahaven Towers is een FreeCell-variant waarbij kaarten worden uitgedeeld in 10 kolommen met 4 vrije cellen als tijdelijke opslag. Anders dan standaard FreeCell mogen alleen volledige reeksen van dezelfde kleur tussen kolommen worden verplaatst, en alleen heren mogen in lege kolommen worden geplaatst. Deze beperkingen maken Seahaven Towers uitdagender dan FreeCell terwijl het open-informatie, vaardigheidsgebaseerde spel behouden blijft.*

## Doel

Bouw vier funderingsstapels per kleur in oplopende volgorde van aas tot heer.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 1
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten
3. **Opstelling:** Deel alle 52 kaarten face-up uit in 10 kolommen. De eerste 4 kolommen krijgen elk 5 kaarten en de overige 6 kolommen ook elk 5 kaarten (met 2 kaarten in vrije cellen geplaatst om te beginnen). Vier vrije cellen en vier funderingsplaatsen zijn beschikbaar.

## Spelverloop

1. **Enkelvoudige kaarten verplaatsen:** Verplaats de onderste (blootgestelde) kaart van een kolom naar een fundering, een vrije cel of naar de onderste kaart van een andere kolom als die van dezelfde kleur is en één rang hoger.
2. **Reeksen verplaatsen:** Een reeks kaarten in aflopende volgorde van dezelfde kleur onderaan een kolom kan als groep worden verplaatst naar een andere kolom als de ontvangende kaart van dezelfde kleur is en één rang hoger.
3. **Vrije cellen:** Sla tijdelijk elke enkelvoudige kaart op. Kaarten in vrije cellen kunnen naar funderingen of kolommen worden verplaatst volgens de normale regels.
4. **Lege kolommen:** Alleen heren (of reeksen met een heer bovenaan) mogen in lege kolommen worden geplaatst.
5. **Funderingen:** Bouw oplopend per kleur van aas tot heer.

## Scoren

1. **Winnen:** Alle 52 kaarten zijn op de vier funderingsstapels geplaatst.
2. **Verliezen:** Geen legale zetten meer en niet alle kaarten staan op de funderingen.

## Varianten

---

- **FreeCell:** De populairdere variant met 8 kolommen en bouw in afwisselende kleuren op kolommen.
- **Penguin:** Een FreeCell-variant waarbij een willekeurige kaart de funderingen start en bouwen per kleur wordt gebruikt.
- **Baker's Game:** FreeCell met bouwen per kleur in plaats van afwisselende kleuren.

## Tips en strategieën

---

- Houd vrije cellen zo lang mogelijk open voor maximale flexibiliteit.
- Probeer reeksen van dezelfde kleur in kolommen te bouwen om groepsverplaatsingen mogelijk te maken.
- Maak heren vroeg vrij om lege kolommen als uitgebreide opslag te gebruiken.
- Plan zetten zorgvuldig, want de beperking van bouwen per kleur biedt minder mogelijkheden dan bij FreeCell.

## Tips & strategie

---

Houd vrije cellen leeg voor flexibiliteit. Bouw reeksen van dezelfde kleur in kolommen voor groepsverplaatsingen. Creëer lege kolommen voor heren. Plan meerdere zetten vooruit, want de beperking per kleur verkleint je mogelijkheden.

De bouwregel per kleur maakt Seahaven Towers aanzienlijk moeilijker dan FreeCell. Plan om lange reeksen van dezelfde kleur op hun plek te bouwen in plaats van kaarten veelvuldig tussen kolommen te verplaatsen.