

Scopone

4 spelers

40 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Verover tafelkaarten door waarden te matchen om als koppel de meeste punten te scoren.

OPZET

- Gebruik een dek van 40 kaarten (verwijder de 8-en, 9-en en 10-en).
- Deel 10 kaarten uit aan elk van de 4 spelers in twee koppels.
- Leg 4 kaarten open op tafel.

SCORE

- 1 punt elk voor de meeste kaarten, de meeste muntenkaarten en de zeven van munten.
- 1 punt voor de beste primiera (hoogste kaart van elke kleur op speciale schaal).
- Elke veeg levert 1 extra punt op.

Tip: Vermijd het achterlaten van tafeltotalen van 10 of minder, want dan kunnen tegenstanders gemakkelijk vegen.

AAN DE BEURT

- Speel één kaart uit je hand op de tafel.
- Verover een tafelkaart die overeenkomt met jouw kaartwaarde, of meerdere kaarten die er samen op neerkomen.
- Alle tafelkaarten in één verovering wegspelen levert een veeg (Scopa) op.

Scopone is een Italiaans partnerschapskaartspel dat gespeeld wordt met een dek van 40 kaarten en nauw verwant is aan het eenvoudigere spel Scopa. Het draait om zorgvuldig kaarten veroveren en tafelbeheer, waarbij twee teams van twee proberen de meest waardevolle kaarten en scorecombinaties te verzamelen.

Doel

Werk samen met je partner om kaarten van de tafel te veroveren waarvan de waarden overeenkomen met of optellen tot de waarde van een kaart die je speelt. Verdien punten door de meeste kaarten, de meeste muntenkaarten, de waardevolle zeven van munten te verzamelen en een hoog primiera-totaal te behalen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Een Italiaans dek van 40 kaarten (of een standaarddek waaruit de 8-en, 9-en en 10-en zijn verwijderd).
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 10 kaarten en 4 kaarten worden open op tafel gelegd.

Spelverloop

1. **Kaart spelen:** Speel op jouw beurt één kaart uit je hand op de tafel.
2. **Veroveren:** Als jouw kaart de waarde van een tafelkaart matcht, of als de waarde gelijk is aan de som van meerdere tafelkaarten, verover dan die kaarten en voeg ze toe aan de stapel van jouw team.
3. **Geen verovering:** Als jouw kaart niets kan veroveren, blijft hij op tafel liggen.
4. **Veeg (Scopa):** Alle kaarten van de tafel halen in één verovering levert een bonuspunt op.
5. **Doorgaan:** Spelers wisselen linksom af tot alle handen leeg zijn.

Scoren

- **Kaarten:** Het team dat de meeste kaarten heeft veroverd krijgt één punt.
- **Munten:** Het team met de meeste muntenkaarten krijgt één punt.
- **Sette Bello:** De zeven van munten veroveren is één punt waard.
- **Primiera:** Elk team telt hun hoogst gerangschikte kaart van elke kleur op via een speciale puntenschaal; het hoogste totaal wint één punt.
- **Scope:** Elke veeg die tijdens het spel is gescoord telt als één extra punt.

Varianten

- **Scopone Scientifico:** Er worden geen kaarten op tafel gelegd aan het begin; elke speler ontvangt alle 10 kaarten en de tafel begint leeg.
- **Re-bello:** Sommige groepen kennen een extra punt toe voor het veroveren van de zes van munten of andere aangewezen kaarten.

Tips en strategieën

- Communiceer via je speelbewegingen; ervaren partners ontwikkelen patronen om te signaleren in welke kleuren ze sterk zijn.
- Vermijd het achterlaten van tafeltotaal van 10 of minder, waarmee tegenstanders gemakkelijk kunnen vegen.
- Houd veroverde zevens bij, want die zijn cruciaal voor de primiera-berekening.

Tips & strategie

Focus op het beheersen van het tafeltotaal om tegenstanders gemakkelijke veroveringen te ontzeggen. Geef prioriteit aan het verzamelen van zevens voor de primiera en muntenkaarten voor het muntenpunt.

Sterke Scopone-spelers denken meerdere beurten vooruit en beheren het tafeltotaal om hun partner te bevoordelen terwijl ze tegenstanders gemakkelijke vegen ontzeggen.