

Schnapsen

2 spelers

20 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Bereik 66 kaartpunten via slagen en huwelijken voor je tegenstander.

OPZET

- 2 spelers met een dek van 20 kaarten (boeren t/m azen).
- Deel 5 kaarten uit (3 dan 2); draai een kaart om voor troef.
- Overige kaarten vormen de talon.

SCORE

- Aas: 11, tien: 10, koning: 4, vrouw: 3, boer: 2.
- Win 1 slagpunt normaal; 2 als tegenstander onder de 33; 3 als tegenstander geen slagen won.
- De eerste die 7 slagpunten bereikt wint de match.

Tip: Onthoud alle 20 kaarten terwijl ze worden gespeeld. Sluit de talon alleen wanneer je kunt tellen tot 66.

AAN DE BEURT

- Speel slagen vrij zolang de talon bestaat (geen kleur-bekennenis-verplichting).
- Trek een kaart van de talon na elke slag.
- Meld koning-vrouw huwelijken aan voor 20 punten (40 in troef).
- Sluit de talon op elk moment om strikte kleur-bekennenis- en troefregels in te stellen.

Schnapsen is het bij uitstek Oostenrijkse tweespelers-kaartspel. Het vereist scherp geheugen en nauwkeurige timing terwijl spelers racen naar 66 punten met een klein dek van 20 kaarten.

Doel

Verzamel 66 of meer kaartpunten via slagen en huwelijken voor je tegenstander, en win slagpunten op basis van hoe beslissend je wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** 20 kaarten, azen, tien, koningen, vrouwen en boeren in elk van vier kleuren.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 5 kaarten (3 dan 2). De volgende kaart wordt met de voorkant omhoog gelegd om de troefkleur te bepalen, met de resterende talon er bovenop.

Spelverloop

1. **Fase een, vrij spel:** Zolang de talon bestaat, leidt de slagwinnaar als volgende. Geen verplichting kleur te bekennen.
2. **Trekken:** Na elke slag trekken beide spelers een kaart van de talon.
3. **Huwelijken:** Een koning-vrouw van dezelfde kleur kan worden aangemeld wanneer die speler leidt, voor 20 punten (of 40 voor troef).
4. **Boerruil:** De houder van de troefboer mag die ruilen voor de omgedraaide troefkaart onder de talon.
5. **Sluiten:** Een speler mag de talon sluiten, waardoor trekken stopt en kleur-bekennenis- en troefverplichtingen ingaan.
6. **Fase twee, gesloten spel:** Nadat de talon leeg of gesloten is, gelden strikte slagenspelregels.

Scoren

- **Kaartwaarden:** Aas = 11, tien = 10, koning = 4, vrouw = 3, boer = 2.
- **Slagpunten:** Win 1 slagpunt normaal, 2 als de tegenstander onder de 33 heeft, of 3 als de tegenstander geen slagen pakte.
- **Matchdoel:** De eerste die 7 slagpunten bereikt wint de match.

Varianten

- **Bauernschnapsen:** De populaire uitbreiding van Schnapsen voor vier spelers in koppels.
- **Dreierschnapsen:** Een drieërsversie met aangepast uitdelen en scoren.

Tips en strategieën

- Onthoud alle 20 kaarten terwijl ze worden gespeeld. Volledige informatie is haalbaar in dit kleine dek.
- Sluit de talon wanneer je vanuit je hand alleen al kunt tellen tot 66.

Tips & strategie

Houd elke kaart bij. Met slechts 20 in het dek weet je wat er over is zodat je de talon op het perfecte moment kunt sluiten.

Tijdens het vrije spel win je slagen met minimale inzet. Bewaar je azen en troefkaarten voor nadat de talon gesloten is.