

Samba

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Lang

Bereik 10.000 punten door canasta's en samba's te bouwen.

OPZET

- Gebruik drie dekken met jokers.
- Deel 15 kaarten uit aan elke speler.
- Draai één kaart om om de aflegstapel te starten.

SCORE

- Samba: 1.500 punten. Natuurlijke canasta: 500. Gemengde canasta: 300.
- Rode Drieën zijn bonuskaarten ter waarde van 100 elk.

Tip: Geef prioriteit aan samba's voor hun enorme puntbonus wanneer je hand het ondersteunt.

AAN DE BEURT

- Trek twee kaarten van de stapel of pak de aflegstapel op.
- Vorm of breid groepscombinaties en reekscombinaties uit.
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.

Samba is een geavanceerde Canasta-variant waarbij reekscombinaties naast traditionele groepscombinaties zijn toegestaan. Gespeeld met drie dekken biedt het diepe strategische mogelijkheden en belooft spelers die beide soorten combinaties efficiënt kunnen opbouwen.

Doel

Scoor punten door canasta's (zeven-kaart groepscombinaties) en samba's (zeven-kaart reekscombinaties van dezelfde kleur) te vormen. Het eerste team dat 10.000 punten bereikt wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-6 spelers, doorgaans in koppels.
2. **Dek:** Drie standaard dekken van 52 kaarten met jokers (162 kaarten totaal).
3. **Uitdelen:** Deel 15 kaarten uit aan elke speler. Leg de rest als stapel en draai één kaart om om de aflegstapel te starten.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Trek twee kaarten van de stapel of pak de volledige aflegstapel op als je de bovenste kaart direct kunt melden.
2. **Stap 2:** Vorm groepscombinaties (drie of meer kaarten van dezelfde waarde) of reekscombinaties (drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur). Jokers kunnen worden gebruikt in groepscombinaties maar niet in reekscombinaties.
3. **Stap 3:** Voeg kaarten toe aan je bestaande combinaties om te werken naar canasta's (zeven-kaart groepen) of samba's (zeven-kaart reeksen).
4. **Stap 4:** Leg één kaart af om je beurt te beëindigen. De ronde eindigt wanneer een speler uitgaat nadat zijn team ten minste twee canasta's of samba's heeft.

Scoren

- Een samba (pure zeven-kaart reeks) is 1.500 punten waard. Een natuurlijke canasta is 500 en een gemengde canasta is 300.
- Kaartwaarden: Jokers 50, Azen en Tweeën 20, Koningen tot Achten 10, Zevens tot Drieën 5. Rode Drieën zijn bonuskaarten ter waarde van 100 elk.

Varianten

- **Samba voor twee spelers:** Elke speler krijgt 15 kaarten en speelt individueel zonder partner.
- **Bolivia:** Een verwante variant die extra jokercombinaties en escaleras (reeksen) toevoegt voor nog meer scoremogelijkheden.

Tips en strategieën

- Bouw samba's wanneer mogelijk, want ze zijn drie keer zoveel waard als een natuurlijke canasta.
- Stem af met je partner over welke combinaties na te streven om duplicatie te vermijden.
- Beheers de aflegstapel door afléggende te vermijden die tegenstanders helpen de stapel op te pakken.

Tips & strategie

Concentreer je op het bouwen van samba's voor hun hoge puntwaarde, maar verwaarloos standaard canasta's die nodig zijn om uit te gaan niet. Stem nauw af met je partner.

Samba's zijn uiterst waardevol maar moeilijker te voltooien. Balanceer je aanpak tussen haalbare canasta's en hoogwaardige samba's op basis van je hand.