

Rummy 500

2-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Score 500 punten door kaarten te combineren in sets en series.

OPZET

- Deel 7 kaarten uit aan elke speler (13 bij 2 spelers).
- Leg resterende kaarten als trekstapel; draai de bovenste kaart om om de aflegstapel te starten.

SCORE

- Score kaartwaarden voor combinaties; trek waarde van resterende hand af.
- Gezichtskaarten = 10 punten, Azen = 15 of 1, cijferkaarten = nominale waarde.

Tip: Leg hoge kaarten vroeg neer om punten veilig te stellen en je risico te verkleinen als een tegenstander opgaat.

AAN DE BEURT

- Trek van de trekstapel of pak kaarten van de aflegstapel (de geselecteerde kaart moet direct worden gecombineerd).
- Leg combinaties neer of voeg kaarten toe aan bestaande combinaties op tafel.
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.

Rummy 500 is een uitgebreide versie van standaard Rummy waarbij spelers punten scoren voor de combinaties die ze neerleggen in plaats van simpelweg als eerste op te gaan. Het spel wordt gespeeld tot 500 punten over meerdere rondes, waarbij spelers op elkaars combinaties mogen voortbouwen. Het voegt diepgang toe aan basis-Rummy door de waarde van neergelegde kaarten te belonen.

Doel

Wees de eerste speler die 500 punten bereikt door combinaties van sets en series te vormen en neer te leggen, terwijl je de resterende kaarten in je hand zo laag mogelijk houdt.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-8 (het beste met 3-5)
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (gebruik twee dekken bij 5 of meer spelers)
3. **Uitdelen:** 7 kaarten aan elke speler (13 kaarten bij een spel van 2 spelers). Leg de resterende kaarten met de beeldzijde naar beneden als trekstapel en draai de bovenste kaart open om de aflegstapel te starten.

Spelverloop

1. **Trekken:** Trek op je beurt één kaart van de trekstapel of neem één of meer kaarten van de aflegstapel.
2. **Regel aflegstapel:** Bij het pakken van de aflegstapel mag je elke open kaart pakken, maar moet je ook alle kaarten erboven meenemen. De kaart die je selecteert moet direct worden gebruikt in een combinatie.
3. **Combinatie neerleggen:** Leg geldige combinaties van 3 of meer kaarten neer. Combinaties kunnen sets zijn (zelfde waarde, verschillende kleuren) of series (opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur).
4. **Aanleggen:** Je mag kaarten toevoegen aan bestaande combinaties op tafel, ook die van andere spelers.
5. **Afleggen:** Beëindig je beurt door één kaart met de beeldzijde omhoog op de aflegstapel te leggen.

Scoren

1. **Cijferkaarten (2-9):** Nominale waarde in punten.
2. **Tienen, Boeren, Vrouwen, Heren:** 10 punten elk.
3. **Azen:** 15 punten wanneer hoog gebruikt (boven Heer) of 1 punt wanneer laag gebruikt (onder 2). Bij combinaties met hoge kaarten tellen Azen als 15.
4. **Rondescore:** Totale waarde van neergelegde kaarten minus de totale waarde van kaarten die in je hand achterblijven.
5. **Negatieve scores:** Als de waarde van resterende kaarten de waarde van neergelegde kaarten overschrijdt, scoor je negatief in die ronde.
6. **Spelende:** De eerste speler die 500 cumulatieve punten bereikt, wint.

Varianten

- **Perzisch Rummy:** Gebruikt een speciale Joker die 20 punten waard is en voor elke kaart in een combinatie kan worden gebruikt.
- **Partnership 500 Rummy:** Vier spelers vormen twee teams en combineren hun scores.
- **Snel 500:** Speel tot 300 punten voor een korter spel.

Tips en strategieën

- Let op wat tegenstanders van de aflegstapel pakken om hun handen te raden.
- Leg hoge kaarten vroeg neer om punten veilig te stellen en risico te verminderen.
- Wees voorzichtig met het pakken van grote delen van de aflegstapel, tenzij je de meeste kaarten direct kunt combineren.
- Probeer op te gaan wanneer tegenstanders veel hoge kaarten in de hand hebben om het scoreverschil te maximaliseren.

Tips & strategie

Leg hoge kaarten snel neer om punten veilig te stellen. Houd de aflegstapel goed in de gaten en pak alleen meerdere kaarten op als je de meeste kunt gebruiken. Probeer op te gaan wanneer tegenstanders veel hoge kaarten hebben.

De cruciale strategische spanning ligt tussen vroeg combineren voor gegarandeerde punten en kaarten vasthouden om grotere, waardevollere combinaties te vormen. Vroeg combineren is over het algemeen veiliger omdat het je score beschermt.