

Rubamazzo

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Verover de meeste kaarten door waarden te matchen en de stapel van je tegenstander te stelen.

OPZET

- Verwijder de achten, negens en tienen uit het dek.
- Deel 3 kaarten aan elke speler uit.
- Leg 4 kaarten open op de tafel.

SCORE

- De speler met de meeste veroverde kaarten wint.
- Optionele bonuspunten op Scopa-stijl kunnen worden toegevoegd.

Tip: Steel altijd de stapel van de tegenstander als dat mogelijk is, want dat is veel waardevoller dan één tafelkaart veroveren.

AAN DE BEURT

- Speel één kaart uit je hand.
- Steel de stapel van je tegenstander als jouw kaart overeenkomt met de bovenste kaart, of verover een overeenkomende tafelkaart.
- Als er geen match is, laat je de kaart op de tafel liggen.

Rubamazzo is een levendig Italiaans kinderspel waarbij spelers kaarten veroveren door waarden te matchen, met de spannende twist dat je de hele veroverstapel van je tegenstander kunt stelen. Het is snel, leuk en vol verrassingen.

Doel

Verover de meeste kaarten door waarden op de tafel te matchen en de veroverstapel van je tegenstander te stelen als je de bovenste kaart kunt matchen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers (varianten staan meer toe).
2. **Dek:** Een Italiaans dek van 40 kaarten of een standaard dek met de achten, negens en tienen verwijderd.
3. **Uitdelen:** Deel 3 kaarten aan elke speler uit en leg 4 kaarten open op de tafel.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op jouw beurt één kaart uit je hand.
2. **Stap 2:** Als jouw kaart overeenkomt met de waarde van een tafelkaart, verover je die. Als hij overeenkomt met de bovenste kaart van de veroverstapel van je tegenstander, steel je in plaats daarvan de hele stapel (dit heeft voorrang).
3. **Stap 3:** Leg veroverde kaarten open bovenop je eigen veroverstapel, zodat de meest recente verovering altijd zichtbaar is.
4. **Stap 4:** Als veroveren niet mogelijk is, laat je jouw kaart op de tafel liggen. Wanneer beide spelers geen kaarten meer hebben, deel je 3 kaarten extra per speler uit.

Scoren

- De speler met de meeste kaarten aan het einde van het spel wint.
- In sommige versies kun je ook op Scopa-stijl punten scoren voor de meeste kaarten, de meeste ruiten, de ruiten zeven en de hoogste prime.

Varianten

- **Rubamazetto:** Een vereenvoudigde versie voor heel jonge kinderen waarbij spelers alleen kaarten op de tafel matchen, zonder stapelstelen.
- **Rubamazzo voor meerdere spelers:** Met 3 of 4 spelers kan elke speler de stapel van elke tegenstander stelen, wat meer chaos en spanning toevoegt.

Tips en strategieën

- Onthoud welke kaart bovenop de stapel van je tegenstander ligt, want die stelen levert je al zijn veroverde kaarten op.
- Als je zowel een tafelkaart als de bovenkant van de stapel van je tegenstander kunt matchen, steel dan altijd de stapel voor maximaal gewin.
- Probeer waardevolle veroverdsstapels te begraven door na een grote steel een moeilijk te matchen kaart bovenop te leggen.

Tips & strategie

Geef altijd prioriteit aan het stelen van de veroverdsstapel van je tegenstander boven het pakken van een enkele tafelkaart. Let goed op de bovenste kaart van elke stapel om steelmogelijkheden te spotten.

Omdat de bovenste kaart van je stapel altijd zichtbaar is, probeer dan je beurten te eindigen met een kaart die moeilijk te matchen is. Door gespeelde kaarten te onthouden kun je voorspellen wanneer er een steal aankomt.