

Ronda

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Bereik als eerste 41 punten via kaartvangsten, kleurmeerderheid en paarbonussen.

OPZET

- Verwijder de 8-en, 9-en en 10-en om een dek van 40 kaarten te maken.
- Deel 4 kaarten aan elke speler en 4 open op de tafel.
- Verwijder eventuele koningen uit de beginopstelling op tafel.

SCORE

- Meeste kaarten = 6 punten, meeste ruiten = 7 punten, elke schoonveeg = 1 punt.
- Ronda-paarbonussen variëren per kaartrang.

Tip: Houd ruiten bij en neem ze zo vaak mogelijk in voor de waardevolle bonus van 7 punten.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart om tafelkaarten van overeenkomende waarde in te nemen.
- Kondig Ronda aan voor bonuspunten als je een paar hebt.
- Leg een kaart op tafel als innen niet mogelijk is.

Ronda is een traditioneel Noord-Afrikaans kaartspel dat bijzonder populair is in Marokko. Spelers vangen kaarten van een centrale tafelindeling door kaarten van overeenkomende waarde te spelen. Het combineert elementen van visspellen met een uniek bonussysteem voor paren in de hand.

Doel

Het doel is kaarten van de tafel te innen door kaarten van overeenkomende waarde uit de hand te spelen. Verdien punten door de meeste kaarten te verzamelen, de meeste kaarten van een bepaalde kleur, en door overeenkomende paren aan te kondigen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten, waaruit de 8-en, 9-en en 10-en zijn verwijderd, zodat 40 kaarten overblijven.
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten aan elke speler en leg 4 kaarten open op de tafel. Als er koningen verschijnen in de beginopstelling op tafel, worden deze doorgaans verwijderd en opnieuw uitgedeeld.

Spelverloop

1. **Innen:** Speel op jouw beurt een kaart uit de hand die overeenkomt met de waarde van een of meer tafelkaarten. Je neemt alle overeenkomende kaarten mee samen met de gespeelde kaart.
2. **Ronda-aankondiging:** Als je twee kaarten van dezelfde waarde in de hand hebt, mag je voor het spelen 'Ronda' aankondigen. Dit levert bonuspunten op afhankelijk van de rang van het paar.
3. **Geen match:** Als je niet kunt innen, moet je een kaart uit je hand open op de tafel leggen.
4. **Mesa (schoonvegen):** Als je in één beurt alle kaarten van de tafel inneemt, heet dat een 'Mesa' en levert dit bonuspunten op.
5. **Opnieuw uitdelen:** Wanneer alle spelers hun 4 kaarten hebben gespeeld, deel je 4 nieuwe kaarten aan elke speler uit (niet naar de tafel). Ga door totdat het dek leeg is.

Scoren

- De meeste kaarten innen overall = 6 punten.
- De meeste kaarten van de Oros (ruiten) kleur = 7 punten.
- Elke Mesa (schoonvegen) = 1 punt.
- Ronda-bonussen variëren per kaartrang, waarbij hogere rangen meer punten opleveren.
- Het spel wordt doorgaans gespeeld tot een doelstand van 41 punten over meerdere rondes.

Varianten

- **Tringla:** Een drietal (drie kaarten van dezelfde waarde in de hand) kan worden aangekondigd voor nog hogere bonuspunten.
- **Ronda met partners:** In de versie voor 4 spelers vormen spelers twee koppels en combineren ze hun ingevangen kaarten.

Tips en strategieën

- Kondig Ronda zo snel mogelijk aan om bonuspunten veilig te stellen voordat je die kaarten moet spelen.
- Probeer de tafel leeg te vegen voor Mesa-bonussen en pas op dat je geen kaarten achterlaat die tegenstanders kunnen afvegen.
- Geef prioriteit aan het innen van ruitenkaarten (Oros), want die kleurbonus is de meeste punten waard.

Tips & strategie

Kondig Ronda-paren altijd vroeg aan voor de bonuspunten. Concentreer je op het innen van ruiten voor de bonus van 7 punten en probeer de tafel leeg te vegen voor Mesa-punten.

Beheren wat je op tafel achterlaat is net zo belangrijk als wat je inneemt. Een enkele kaart achterlaten maakt het makkelijker voor de volgende speler om de tafel schoon te vegen, dus probeer lastige combinaties achter te laten.