

Rollende Steen

4-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Wees de eerste die al je kaarten speelt door slagen te voltooien zonder dat iemand kleur verzaakt.

OPZET

- 4-6 spelers. Pas het dek aan zodat elke speler 8 kaarten krijgt.
- Deel 8 kaarten aan elke speler; geen trekstapel.

SCORE

- De eerste speler die zijn hand leeg heeft, wint het spel.

Tip: Open vanuit je langste kleur om de kans op een voltooide slag te maximaliseren.

AAN DE BEURT

- Open met een willekeurige kaart uit je hand.
- Andere spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is.
- Als iemand kleur niet kan bekennen, pakt hij alle gespeelde kaarten op en opent de volgende slag.
- Als iedereen kleur bekent, wint de hoogste kaart en de winnaar opent de volgende slag.

Rollende Steen is een slagenspel met een twist: als een speler de geleide kleur niet kan bekennen, moet hij alle kaarten die tot dan toe in die slag zijn gespeeld oppakken. Het doel is de eerste speler te zijn die al zijn kaarten kwijt is, waardoor elke aanvang van een slag een spannend gokje wordt.

Doel

Wees de eerste speler die zijn hand leeg heeft door slagen te winnen zonder dat iemand kleur verzaakt. Als een speler kleur niet kan bekennen, pakt hij alle gespeelde kaarten op en wordt de slag afgebroken.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Voor 4 spelers: 32 kaarten (7en en hoger), voor 5 spelers: 40 kaarten (5en en hoger), voor 6 spelers: het volledige dek van 52 kaarten. Elke speler ontvangt 8 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 8 kaarten aan elke speler. Er blijven geen kaarten in de trekstapel.

Spelverloop

1. **Aanvangen:** De speler links van de deler opent de eerste slag met een willekeurige kaart.
2. **Kleur bekennen:** Elke volgende speler moet kleur bekennen als dat mogelijk is.
3. **Oppakregel:** Als een speler kleur niet kan bekennen, moet hij alle tot dan toe gespeelde kaarten in die slag oppakken en aan zijn hand toevoegen. Die speler opent vervolgens de volgende slag.
4. **Voltooide slag:** Als alle spelers kleur hebben bekend, wint de hoogste kaart van de geleide kleur de slag. De winnaar van de slag opent de volgende slag. Gewonnen slagen worden opzij gelegd en keren niet terug in iemands hand.

Winnen

- **Als eerste leeg:** De eerste speler die zijn laatste kaart speelt en geen kaarten meer heeft, wint het spel.
- **Verlenging:** Andere spelers kunnen doorgaan om de eindrangschikking te bepalen.

Varianten

- **Puntenbasis:** In plaats van eerste-leeg, ken strafpunten toe voor kaarten die aan het einde in de hand blijven en speel meerdere rondes.
- **Aangepast dek:** Pas het aantal te verwijderen kaarten aan op het spelersaantal om 8 kaarten per speler te houden.

Tips en strategieën

- Open vanuit je langste kleur om de kans te maximaliseren dat iedereen kleur kan bekennen.
- Vermijd het openen van een kleur waarvan je vermoedt dat een andere speler die niet heeft, anders geef je hem extra kaarten.
- Houd bij welke kleuren al gebroken zijn om te voorspellen wanneer slagen zullen instorten.

Tips & strategie

Open vanuit je langste kleur om de kans op een voltooide slag te vergroten. Houd bij welke spelers kort zijn in bepaalde kleuren om te voorkomen dat je een oppakmogelijkheid creëert.

Kleur bijhouden is essentieel. Als je weet dat een speler geen harten heeft, open dan nooit met harten tenzij je wilt dat hij de stapel oppakt.